



Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

Stärkekarte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20

## FYR

### Flammenkrieger aus Danwar

**Sonderfähigkeit flammendes Herz:** Fyr muß seine Würfel nacheinander werfen(siehe Bogenschützen). Ist der Würfelwert eine 6 bekommt er zusätzlich Stärke +1. Ist der Würfelwert eine 1 geht der Feuermarker einen Stärkekarte weiter. Überschreitet der Feuermarker den aktuellen Stärkewert, wird Fyr zum Feuergeist. (Siehe Regelkarte flammendes Herz)

Fyr ist Träger des Feuerschildes (siehe Regelkarte flammendes Herz)

### Regelkarte Flammendes Herz

Viele Geschichten ranken sich um die alte Bruderschaft der Flammenkrieger, einst waren sie gefürchtete Gegner, doch heute leben sie zurückgezogen im Tal, am Fuße des Feuerberges.  
Nur die Legenden vom Ritual des flammenden Herzens erzählt man sich heute gerne am wärmenden Lagerfeuer.

Fyr/Fyra müssen ihre Würfel im Kampf nacheinander werfen, nicht jeder Würfel muß gewürfelt werden (Bogenschütze).

Ist der Würfelwert im Kampf eine 6, bekommen sie einen Stärkekarte dazu. Ist der Würfelwert im Kampf das erste mal eine 1, legt man den Feuermarker über die 1 der Stärkekarte. Bei jeder weiteren gewürfelten 1 im Kampf, geht der Feuermarker einen Punkt weiter nach rechts. (Drehung des Würfels durch Magie nicht erlaubt)

Überholt der Feuermarker den aktuellen Stärkewert, verwandelt sich Fyr/Fyra in einen Feuergeist. (Alle Spieler und Kreaturen die mit Fyr/Fyra auf einem Feld stehen erleiden Schaden, -4 Willenspunkte pro Stunde. Alle Gegenstände im Inventar von Fyr/Fyra, bis auf das Flammenschild, verbrennen und sind durch die Hitze zerstört).

Durch Abgabe von 7 Willenspunkten kann Fyr/Fyra den Feuermarker einen Punkt nach links auf der Stärkekarte bewegen.


Als Feuergeist können Fyr/Fyra sich bewegen, Brunnen leeren, jedoch nicht kämpfen, keine Gegenstände aufnehmen und transportieren.

Sie werden auch von keinen Feinden und Kreaturen angegriffen.


Mit Spielbeginn besitzen Fyr/Fyra das Feuerschild (siehe Regel Feuerschild)

### Feuerschild

Vorderseite



Rückseite



### Feuermarker

