



Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----



Willenspunkte  


	1	2	3	4	5	6	
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

**Sonderfähigkeit:** Krinn kann einmal pro Kampf einen roten Blitz hervorrufen und erhält dabei für Willenspunkte in Höhe der zweifachen Kampfgrundnummer ebenso viele Stärkepunkte. Seine Willenspunkte dürfen dadurch nicht unter eins sinken.



DIE  
LEGENDEN  
VON  
**ANDOR**

**KOSMOS**





Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

 **Stärkepunkte**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

**Willenspunkte**

	0	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

**Sonderfähigkeit:** Krinna kann einmal pro Kampf einen roten Blitz hervorrufen und erhält dabei für Willenspunkte in Höhe der zweifachen Kampfrendennummer ebenso viele Stärkepunkte. Ihre Willenspunkte dürfen dadurch nicht unter eins sinken.



DIE  
LEGENDEN  
VON  
**A**NDOR

**KOSMOS**