



Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

  	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">0</div>	1	2	3	 4	5	6
	7	8	 9	 10	11	12	 13
	 14	15	16	17	18	19	20

## OLYVAR

Feuerkrieger aus Danwar  
Rang 8

**Sonderfähigkeit:** Olyvar, **kann** im Kampf 2 Würfel **addieren**. Dann verliert er Willenspunkte in Höhe des **niedrigsten** geworfenen Würfels. Bei **Sonnenaufgang** erhält er 1 Willenspunkt, wenn sein Markierstein für Willenspunkte auf einem **Feuersymbol** liegt.



*Feuer ist nicht nur eine mächtige und gefährliche Waffe, der Kampf mit dem Feuer ist auch immer eine riskante Angelegenheit - ein zweischneidiges Schwert, welches sich nicht immer kontrollieren lässt. Zwar lernten die Feuerkriegerinnen und Krieger von Danwar es mit ihren Lavasteinen zu bändigen und sich zu Nutze zu machen, doch wussten sie auch um dessen Gefahr und das Opfer, welches sie zu bringen hatten, wollten sie doch ihre Insel und das Wohl ihres Volkes verteidigen...*

**Beispiel** für Sonderfähigkeit von Olyvar und Varyna:

Der Feuerkrieger hat 16 Willenspunkte und befindet sich gerade im Kampf. Der Held würfelt 5 - 3 - 2. Nun kann er sich dafür entscheiden die 5 und 3 zu addieren, um einen Würfelwert von 8 zu erreichen. Dabei würde er 2 Willenspunkte verlieren (2 als niedrigster Würfel), hätte also nur noch 14 Willenspunkte. Alternativ kann er sich auch für einen Kampfwert von 5 entscheiden und würde keine Willenspunkte verlieren.

**Wichtig:** Hat der Feuerkrieger 14, 13, 10, 9 oder 4 Willenspunkte, erhält er bei **Brunnenfüllung** bei Sonnenaufgang den Willenspunkt. Der Markierstein muss in diesem Moment auf dem Feuersymbol liegen.





Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

  	 0	1	2	3	 4	5	6
	7	8	 9	 10	11	12	 13
	 14	15	16	17	18	19	20

## VARYNA

Feuerkriegerin aus Danwar  
Rang 8

**Sonderfähigkeit:** Varyna, **kann** im Kampf 2 Würfel **addieren**. Dann verliert sie Willenspunkte in Höhe des **niedrigsten** geworfenen Würfels. Bei **Sonnenaufgang** erhält sie 1 Willenspunkt, wenn ihr Markierstein für Willenspunkte auf einem **Feuersymbol** liegt.



# DIE LEGENDEN VON ANDOR

KOSMOS