



Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

FLASHPOINT

Feuerkrieger aus Danwar, Rang 55

Sonderfähigkeit: Flashpoint kann Kreaturen und Gegenstände verbrennen. Das kostet ihn eine Stunde auf der Tagesleiste und ist eine eigene Aktion (s. Karte).



DIE LEGENDEN VON
ANDOR

KOSMOS

Flashpoint:

Verbrennen:

Bedingung: Kreatur/Gegenstand befindet sich auf seinem Feld bzw. im Inventar (bei Gegenständen)

Flashpoint würfelt mit einem roten Würfel:

Falls er eine **Kreatur** verbrennen will, verliert diese Willenspunkte in Höhe des Würfelwurfs, hat aber danach immer noch mind. 1 Willenspunkt. Auf diesem Wert verbleibt diese Kreatur dann für den Rest der Legende. Um sie auf 0 Willenspunkte zu bringen, muss Flashpoint zwei weitere Stunden für die Aktion Verbrennen ausgeben. Die Kreatur kommt dann aus dem Spiel, es gibt keine Belohnung und der Erzähler geht kein Feld weiter auf der Legendenleiste.

Falls er einen **Gegenstand** verbrennen will, wird die dem Würfelwurf entsprechende Auswirkung vorgelesen:

- 1: Der Gegenstand bleibt auf der Heldentafel bzw. kann nicht aufgenommen werden.
- 2: Der Gegenstand wird auf ein beliebiges benachbartes Feld gelegt
- 3: Der Gegenstand wird auf ein beliebiges benachbartes Feld in Pfeilrichtung gelegt
- 4: Der Gegenstand wird auf das kleinste benachbarte Feld in Pfeilrichtung gelegt.
- 5: Der Gegenstand wird auf das kleinste Feld zwei Felder in Pfeilrichtung gelegt
- 6: Auswirkung wie bei 5 aber Flashpoint verliert drei Willenspunkte

Dabei wird eine Kreatur oder ein Held, der auf dem Feld steht, auf das der Gegenstand gelegt wird, ein Feld in Pfeilrichtung weiter versetzt. Sollten ein Held und eine Kreatur auf diesem Feld stehen, wird immer die Kreatur versetzt. Falls mehrere Kreaturen auf dem Feld stehen, wird immer nur eine beliebige um ein Feld in Pfeilrichtung versetzt.

Flashpointia:

Verbrennen:

Bedingung: Kreatur/Gegenstand befindet sich auf ihrem Feld bzw. im Inventar (bei Gegenständen)

Flashpointia würfelt mit einem roten Würfel:

Falls sie eine **Kreatur** verbrennen will, verliert diese Willenspunkte in Höhe des Würfelwurfs, hat aber danach immer noch mind. 1 Willenspunkt. Auf diesem Wert verbleibt diese Kreatur dann für den Rest der Legende. Um sie auf 0 Willenspunkte zu bringen, muss Flashpointia zwei weitere Stunden für die Aktion Verbrennen ausgeben. Die Kreatur kommt dann aus dem Spiel, es gibt keine Belohnung und der Erzähler geht kein Feld weiter auf der Legendenleiste.

Falls sie einen **Gegenstand** verbrennen will, wird die dem Würfelwurf entsprechende Auswirkung vorgelesen:

- 1: Der Gegenstand bleibt auf der Heldentafel bzw. kann nicht aufgenommen werden.
- 2: Der Gegenstand wird auf ein beliebiges benachbartes Feld gelegt
- 3: Der Gegenstand wird auf ein beliebiges benachbartes Feld in Pfeilrichtung gelegt
- 4: Der Gegenstand wird auf das kleinste benachbarte Feld in Pfeilrichtung gelegt.
- 5: Der Gegenstand wird auf das kleinste Feld zwei Felder in Pfeilrichtung gelegt
- 6: Auswirkung wie bei 5 aber Flashpointia verliert drei Willenspunkte

Dabei wird eine Kreatur oder ein Held, der auf dem Feld steht, auf das der Gegenstand gelegt wird, ein Feld in Pfeilrichtung weiter versetzt. Sollten ein Held und eine Kreatur auf diesem Feld stehen, wird immer die Kreatur versetzt. Falls mehrere Kreaturen auf dem Feld stehen, wird immer nur eine beliebige um ein Feld in Pfeilrichtung versetzt.



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----



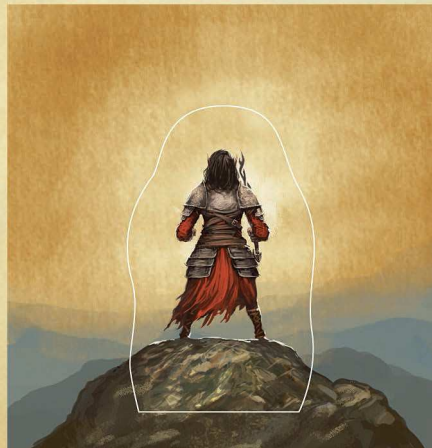
Willenspunkte

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20

FLASHPOINTIA

Feuerkriegerin aus Danwar, Rang 55

Sonderfähigkeit: Flashpointia kann Kreaturen und Gegenstände verbrennen. Das kostet sie eine Stunde auf der Tagesleiste und ist eine eigene Aktion (s. Karte.).



DIE LEGENDEN VON ANDOR