



Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

Fewur

**Sonderfähigkeit:** Wenn Fewur sich im Kampf befindet, addiert er die Hälfte des niedrigsten Wurfergebnisses des Gegners zu seiner Stärke (Runde auf).



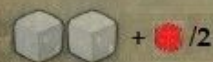
Stärkepunkte

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|

Willenspunkte



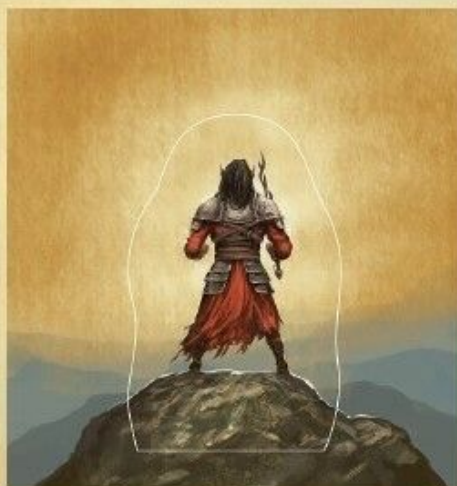
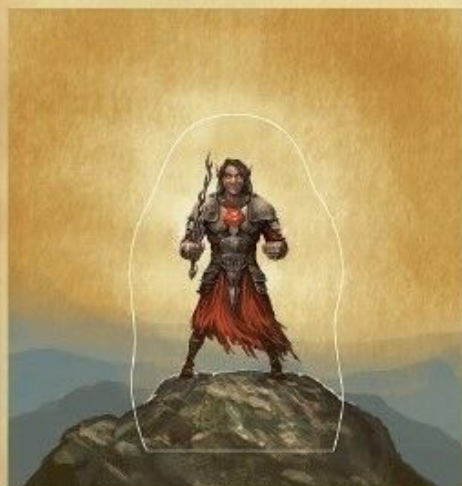
1 2 3 4 5 6



7 8 9 10 11 12 13



14 15 16 17 18 19 20



DIE  
LEGENDEN  
VON  
**ANDOR**

KOSMOS





Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|

Willenspunkte



+  /2



1

2

3

4

5

6



+  /2

7

8

9

10

11

12

13



+  /2

14

15

16

17

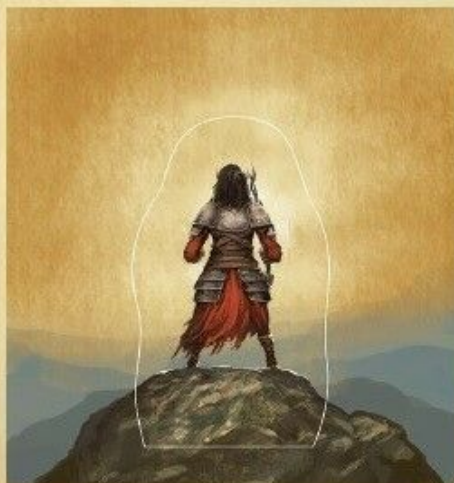
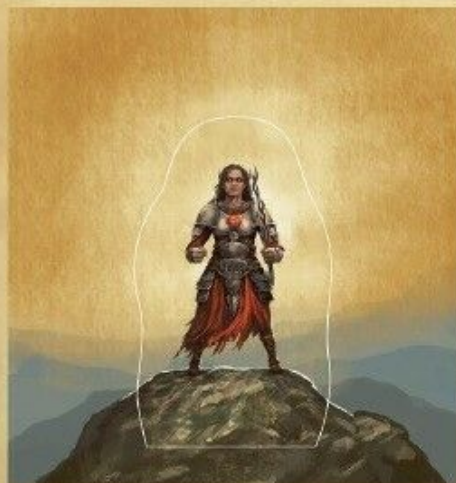
18

19

20

**Fiur**

**Sonderfähigkeit:** Wenn Fiur sich im Kampf befindet, addiert sie die Hälfte des niedrigsten Wurfergebnisses des Gegners zu ihrer Stärke hinzu (Runde auf).



DIE  
LEGENDEN  
VON  
**ANDOR**

**KOSMOS**