



FAGO Feuerkrieger aus ~~Wald~~ **Reine Erde**

Sonderfähigkeit:

Fago kann den Wald „in Brand“ setzen: Wenn er auf einem Waldfeld mit einer Kreatur kämpft, hat diese Kreatur 2 Stärke-punkte weniger. Er legt ~~ein~~ **beliebig viel** Feuerplättchen auf das Waldfeld. Dieses Feld kann erst wieder betreten werden, wenn die nächste Kreatur im Wald von Fago bekämpft wird. Danach der erste Brand vorbei und das Feuerplättchen wird auf dieses Feld gele

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
					Willenspunkte									
						1	2	3	4	5	6			
					7	8	9	10	11	12	13			
					14	15	16	17	18	19	20			



Würfel:
 gelb
 1. Zeile: 1
 2. Zeile: 2
 3. Zeile: 3

DIE
 LEGENDEN
 VON
ANDOR



FAGARA Feuerkriegerin aus weiter Ferne Rang 38

Sonderfähigkeit:

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20

Fagara kann den Wald „in Brand“ setzen: Wenn sie auf einem Waldfeld mit einer Kreatur kämpft, hat diese Kreatur 2 Stärkepunkte weniger. Sie legt ein Feuerplättchen auf das Waldfeld. Dieses Feld kann erst wieder betreten werden, wenn die nächste Kreatur im Wald von Fagara bekämpft wird. Das ist der erste Brand vorbei und das Feuerplättchen wird auf dieses Feld gel

Weitere Regeln:

1. Alle Helden, die auf einem brennenden Feld stehen, müssen es im nächsten Zug ver



2. Nicht besiegte Kreaturen kommen ein Feld weiter.

DIE LEGENDEN VON

ANDOR

3. Kreaturen, die ein brennendes Feld betreten wollen, bleiben davor stehen. Will eine andere Kreatur auf das Feld der ersten, überspringt
 legenden-von-andor.de

KOSMOS