

## Violes

Flammenwanderer aus Danwar

Rang 19

**Sonderfähigkeit:** Violes hat **eine Flamme des Ewigen Feuers**. Violes kann seine Flamme des ewigen Feuers wie einen Gegenstand auf jedem Feld ablegen oder wieder aufnehmen. Einmal pro Tag kann sich Violes für drei Willenspunkte zu seiner Flamme teleportieren, dies kostet ihn eine Stunde auf der Zeitleiste. Alle Helden, die sich bei Sonnenaufgang auf dem Feld mit der Flamme des ewigen Feuers befinden, erhalten **zwei Willenspunkte**.

Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

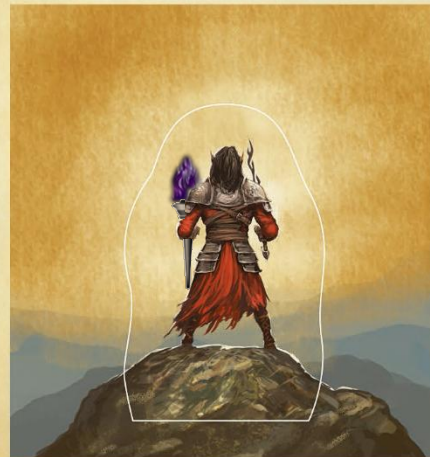


Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20



DIE  
LEGENDEN  
VON  
**ANDOR**

KOSMOS









Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

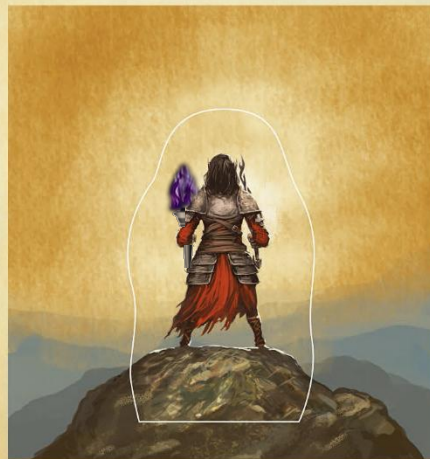
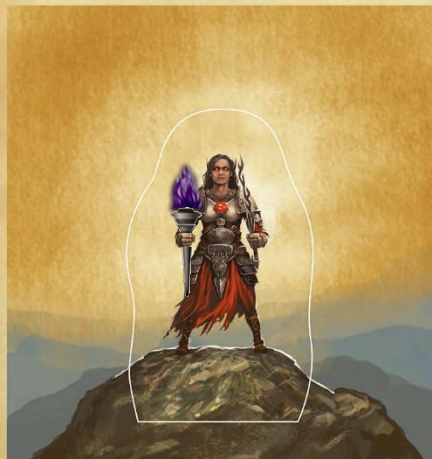
Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

## Viola

Flammenwandererin aus Danwar Rang 19

**Sonderfähigkeit:** Viola hat **eine Flamme des Ewigen Feuers**. Viola kann ihre Flamme des ewigen Feuers wie einen Gegenstand auf jedem Feld ablegen oder wieder aufnehmen. Einmal pro Tag kann sich Viola für drei Willenspunkte zu ihrer Flamme teleportieren, dies kostet sie eine Stunde auf der Zeitleiste. Alle Helden, die sich bei Sonnenaufgang auf dem Feld mit der Flamme des ewigen Feuers befinden, erhalten **zwei Willenspunkte**.



DIE  
LEGENDEN  
VON  
**ANDOR**

KOSMOS