



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

  	 7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
--	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

KAR ÉVARIN

Feuerdämon aus Hadrias Unterwelt Rang 66

Sonderfähigkeit: Kar éVarin würfelt seine **Heldenwürfel** im Kampf **nacheinander**. Direkt nach **jedem** Wurf verlieren **er und jeder Held** auf seinem Feld **1 WP**. Dafür darf er, außer in Überstunden, die **beiden letzten Würfel** addieren. Auch im Fernkampf (Bogen!) würfelt er so. **Überstunden** kosten ihm immer **1 WP mehr** als anderen Helden. Der Helm und der Trank der Hexe sind bei ihm **wirkungslos**.



DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

KOSMOS



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		0	1	2	3	4	5	6
		7	8	9	10	11	12	13
		14	15	16	17	18	19	20

Sonderfähigkeit: Kar éVarin würfelt ihre **Heldenwürfel** im Kampf **nacheinander**. Direkt nach **jedem** Wurf verlieren **sie und jeder Held** auf ihrem Feld **1 WP**. Dafür darf sie, außer in Überstunden, die **beiden letzten Würfel** addieren. Auch im Fernkampf (Bogen!) würfelt sie so. **Überstunden** kosten ihr immer **1 WP mehr** als anderen Helden. Der Helm und der Trank der Hexe sind bei ihr **wirkungslos**.



DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

KOSMOS