



## KAR ÉVARIN

Feuerdämon aus Hadrias Unterwelt    Rang 66

Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

**Sonderfähigkeit:** Kar éVarin würfelt seine **Heldenwürfel** im Kampf **nacheinander**. Direkt nach **jedem** Wurf verlieren **er und jeder Held** auf seinem Feld **1 WP**. Dafür darf er, außer in Überstunden, die **beiden letzten Würfel** addieren. Auch im Fernkampf (Bogen!) würfelt er so. **Überstunden** kosten ihm immer **1 WP mehr** als anderen Helden. Der Helm und der Trank der Hexe sind bei ihm **wirkungslos**.

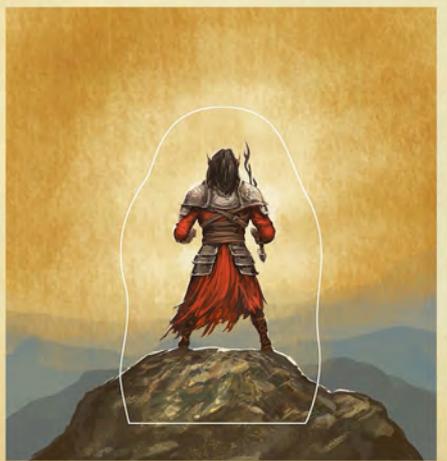
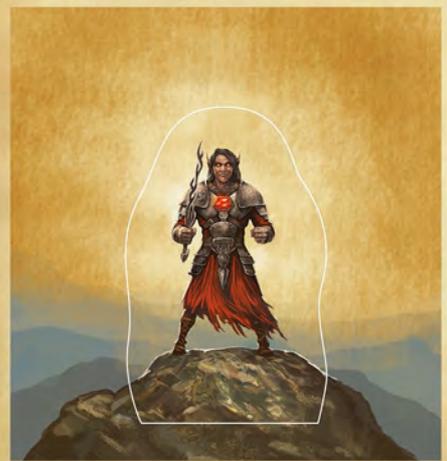


Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20



DIE  
LEGENDEN  
VON  
**ANDOR**



Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

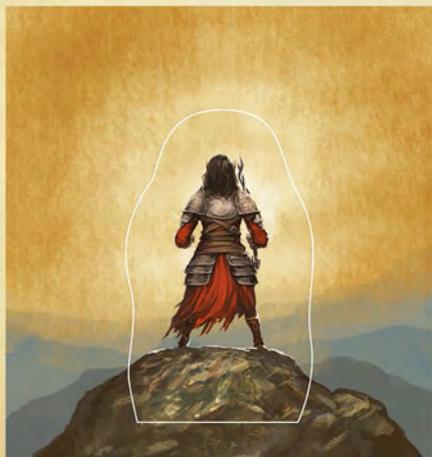
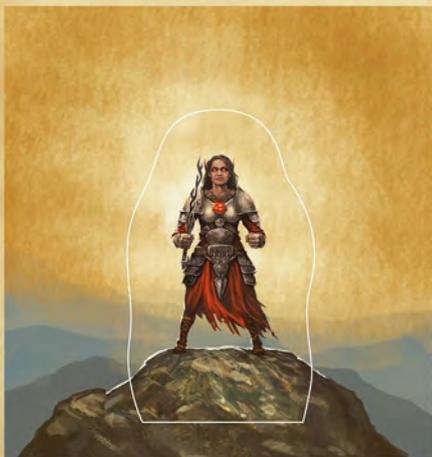
Willenspunkte

			1	2	3	4	5	6	
			7	8	9	10	11	12	13
			14	15	16	17	18	19	20

## KAR ÉVARIN

Feuerdämonin aus Hadrias Unterwelt Rang 66

**Sonderfähigkeit:** Kar éVarin würfelt ihre **Heldenwürfel** im Kampf **nacheinander**. Direkt nach **jedem** Wurf verlieren **sie und jeder Held** auf ihrem Feld **1 WP**. Dafür darf sie, außer in Überstunden, die **beiden letzten Würfel** addieren. Auch im Fernkampf (Bogen!) würfelt sie so. **Überstunden** kosten ihr immer **1 WP** mehr als anderen Helden. Der Helm und der Trank der Hexe sind bei ihr **wirkungslos**.



# DIE LEGENDEN VON ANDOR