



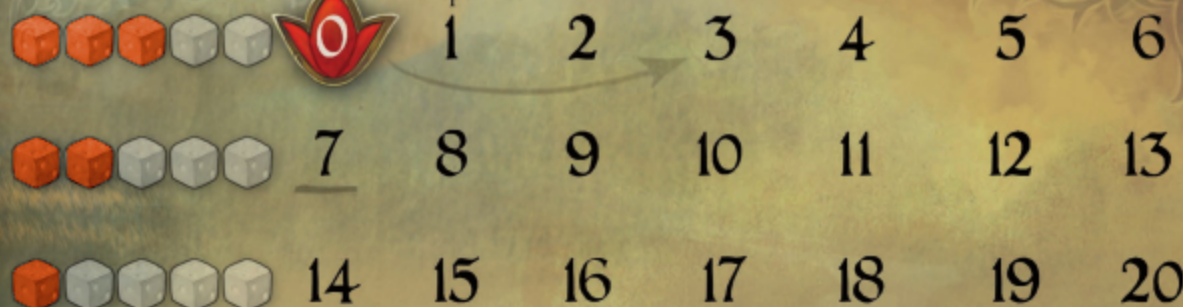
Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte



Willenspunkte



IGOR

Feuerkrieger von der Insel Danwar

Rang 63

Sonderfähigkeit: Igor bezieht seine Kraft aus der Sonne. Von der 2. bis 5. Stunde auf der Tagesleiste sind seine Stärkepunkte im Kampf um +1 erhöht. In der 3. und 4. Stunde sogar um +2 Stärkepunkte.



DIE LEGENDEN VON ANDOR

Zusätzliche Besonderheit: Die Anzahl der verfügbaren Würfel im Kampf, nehmen mit zunehmenden Willenspunkten ab.

Igor ist am Stärksten wenn seine Willenspunkte niedrig sind. Das klingt verlockend, doch kann ihm dieses „Spiel mit dem Feuer“ schnell zum Verhängnis werden.



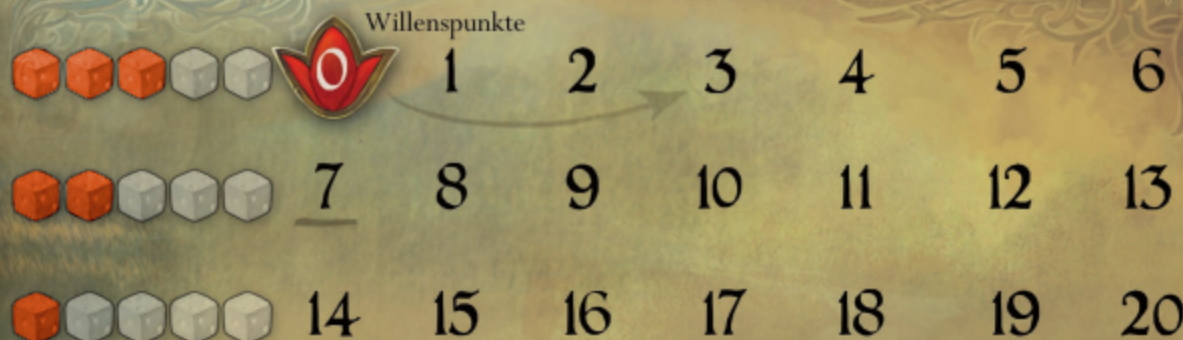
Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte



Willenspunkte



IKARA

Feuerkriegerin von der Insel Danwar

Rang 63

Sonderfähigkeit: Ikara bezieht ihre Kraft aus der Sonne. Von der 2. bis 5. Stunde auf der Tagesleiste sind ihre Stärkepunkte im Kampf um +1 erhöht. In der 3. und 4. Stunde sogar um +2 Stärkepunkte.



DIE LEGENDEN VON ANDOR

Zusätzliche Besonderheit: Die Anzahl der verfügbaren Würfel im Kampf, nehmen mit zunehmenden Willenspunkten ab.

Ikara ist am Stärksten wenn ihre Willenspunkte niedrig sind. Das klingt verlockend, doch kann ihr dieses „Spiel mit dem Feuer“ schnell zum Verhängnis werden.