



NAJA

Schlangenzähmerin aus Magod

Rang 17

Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

Sonderfähigkeit: Naja kann ihrer Schlange befehlen ihren Gegner anzugreifen. Das kostet sie **zwei Willenspunkte**. Die Schlange vergiftet den Gegner, worauf dieser ab sofort in jeder Kampfunde direkt **vor** seinem Würfelwurf **einen Willenspunkt** verliert. Die Vergiftung endet wenn der Kampf abgebrochen wird.



Naja ist in einem kleinen Dorf Namens Magod aufgewachsen. Als Kind wurde sie beim Spielen mit ihren Freunden von einer Giftschlange gebissen. Das Gift versetzte sie in einen tiefen Schlaf. Dabei träumte sie von spannenden Abenteuern während sie stets von der Schlange die sie gebissen hatte begleitet wurde. Als sie nach dem tagelangen Schlaf wieder das Bewusstsein erlangte, sah sie die Schlange neben sich. Sie fühlte eine starke Verbindung zu ihr und bemerkte, dass sie mit ihr sprechen konnte. Fortan wich die Schlange nicht mehr von ihrer Seite.

Wenn sich Naja in einer Kampfunde befindet, kann sie ihrer Schlange befehlen den Gegner (auch Endgegner) anzugreifen was ihr **zwei Willenspunkte** kostet. Ihr Gegner wird vergiftet und verliert direkt **vor** seinem Würfelwurf einen Willenspunkt (auch wenn Naja am Kampf nicht mehr teilnimmt). Der Gegner kann nur einmal vergiftet werden. Die Vergiftung endet, wenn der Kampf abgebrochen wird oder wenn ein neuer Tag anbricht.