



SAHIB

Meisterdieb aus dem Osten

Rang 39

**Sonderfähigkeit:** Sahib kann einmal am Tag einen Gegenstand, einen Stärkekupunkt oder zwei Gold von einem Händler stehlen, dazu muss er sich in einem Händlerfeld befinden.

Die Hexe kann nicht bestohlen werden.

Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine



Stärkekupunkte

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Willenspunkte



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

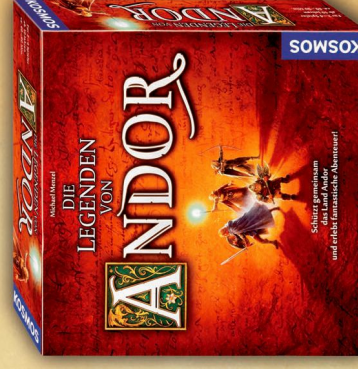
19

20



Der Fremde ist ein neuer Held für „Die Legenden von Andor“. Seine Besonderheit besteht darin, dass er weder einen Namen, eine Farbe, einen Rang noch eine Sonderfähigkeit hat – noch nicht!

Denn diesen Helden könnt ihr nach euren Wünschen gestalten.



KOSMOS