



Ein Kundschafter aus dem Gebirge erreichte die Helden. Er berichtete von einem drachenähnlichen Wesen, das Unheil und Zerstörung bringen würde. Die Helden mussten es aufhalten.

Stellt jetzt die Figur „Schattendrache“ auf das Feld 84 und legt verdeckt und gemischt je eine Karte „Flug des Schattendrachen“ auf die Felder F, I, und L der Legendenleiste. Jedes Mal, wenn der Erzähler eines dieser Felder erreicht, bewegt sich der Schattendrache je nach Anweisungen auf der Karte. Achtung: Wenn der Schattendrache die Burg erreicht wird ein goldener Schild abgedeckt!

Der Schattendrache hat bei 2 Spielern 20 Stärkepunkte, bei 3 Spielern 30 Stärkepunkte und bei 4 Spielern 40 Stärkepunkte und immer 12 Willenspunkte. Er würfelt durchgehend mit 3 roten Würfeln (gleiche Würfelwerte werden addiert).

Aufgabe: Die Helden müssen den Schattendrachen besiegen, dann wird der Erzähler auf das Feld N der Legendenleiste versetzt.



Aus der Rietburg hörten die Helden Schreie. Der Schattendrache hatte sich auf den Zinnen der Rietburg niedergelassen und war eine Gefahr für deren Bewohner.

Versetzt den Schattendrachen auf das Feld 0 und deckt einen Goldenen Schild mit einem beliebigen Kreaturenstandfuß ab. Sollte dies nicht möglich sein, ist die Legende sofort verloren.



DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

**Die Ära des
Sternenschildes
Bedrohung:
Der Schattendrache**



Flug des Schattendrachen
Diese Karte wird aufgedeckt,
wenn der Erzähler diesen
Buchstaben erreicht

*Die Bewahrer vom Baum der Lieder flohen
scharweise. Der Schattendrache hatte sich in der
Baumkrone zwischen den Archiven niedergelassen.*

Versetzt den Schattendrachen jetzt auf das Feld 57
und deckt das Händlersymbol dort mit einem roten
X ab. Dort können die Helden von nun an weder
Stärkekpunkte noch Ausrüstungsgegenstände
erwerben.



DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

**Die Ära des
Sternenschildes
Bedrohung:
Der Schattendrache**



Flug des Schattendrachen
Diese Karte wird aufgedeckt,
wenn der Erzähler diesen
Buchstaben erreicht

*Niemals hätten die Zwerge damit gerechnet, erneut
einem Drachenwesen gegenüberzustehen, hatten die
Helden doch Tarok besiegt. Doch der
Schattendrache hatte die Mine überfallen.*

Versetzt den Schattendrachen jetzt auf das Feld 71
und deckt das Händlersymbol dort mit einem roten
X ab. Dort können die Helden von nun an weder
Stärkekpunkte noch Ausrüstungsgegenstände
erwerben