



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Willenspunkte



5 6



7 8 9 10 11 12 13



14 15 16 17 18 19 20

Sonderfähigkeit: Kara kann, wenn sie neben einem Fluss steht das Wasser einfrieren und diesen Fluss damit begehbar machen.



Kara wird bei 0 Willenspunkten nicht wieder belebt