



Ein Held kann den Würfel der Feueressenz (ohne ihn neu auszuwürfeln) in 1 Kampfrunde zu seinen Heldenwürfeln benutzen.



Ein Held erhält den Würfelwert des Kraftelixiers anstatt seiner Stärkekpunkte als Stärke für einen gesamten Kampf.



Ein Held erhält Willenspunkte in Höhe des Würfelwerts der Kräutertinktur. (Ist in Kämpfen nicht benutzbar.)



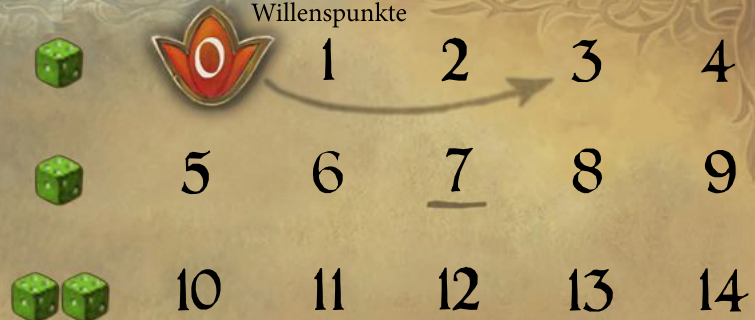
Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine



Stärkekpunkte



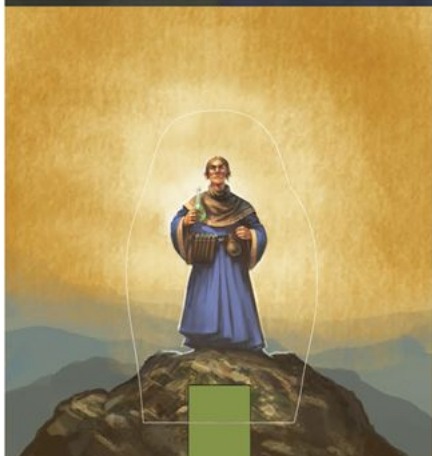
Willenspunkte



NARAVEN

Gelehrter der Archive, Rang 10

Sonderfähigkeit: Naraven kann bei Sonnenaufgang zwei seiner Heldenwürfel werfen, um diese auf seinen **Trankfeldern** zu verteilen. Wenn er einen Trank nutzt, wird dessen Würfel wieder abgelegt.



Naraven, der Gelehrte der Archive, hat ähnlich wie der Fährtenleser 3 besondere Gegenstände, die nur er tragen kann. Allerdings muss er selbst entscheiden, wie stark jeder davon sein soll. Sein Würfelergebnis muss er je nach Situation clever auf die richtigen Tränke verteilen. (Siehe Rückseite für wichtige Regelfragen.)

Diese Version von Naraven entstand als Teil meiner eigenen Fan-Heldenreihe. Die anderen Helden lassen sich auch in der Taverne finden:

- Juna, Zauberin des Südens, als Ersatz für Fenn / Fennah
- Lupedro, der Fremde Reisende, als Ersatz für Thorn / Mairen
- Torma, der Unbekannte Krieger, als Ersatz für Leander / Leane
- Kirr (mit veränderter Sonderfähigkeit) als Ersatz für Eara / Liphardus
- Orfen (wie in der „Bonus-Box“) als Ersatz für Kram / Bait

- WurstPelle



Ein Held kann den Würfel der Feueressenz (ohne ihn neu auszuwürfeln) in 1 **Kampfrunde** zu seinen Heldenwürfeln benutzen.



Ein Held erhält den Würfelwert des Kraftelixiers **anstatt seiner Stärkekpunkte** als Stärke für einen gesamten Kampf.



Ein Held erhält Willenspunkte in Höhe des Würfelwerts der Kräutertinktur. (Ist in Kämpfen nicht benutzbar.)



Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine



Stärkekpunkte



Willenspunkte



NARAVEN

Gelehrter der Archive, Rang 10

Sonderfähigkeit: Naraven kann bei Sonnenaufgang zwei seiner Heldenwürfel werfen, um diese auf seinen **Trankfeldern** zu verteilen. Wenn er einen Trank nutzt, wird dessen Würfel wieder abgelegt.

Naraven ersetzt die Bogenschützin Chada und den Bogenschützen Pasco. Gespielt wird er mit den grünen Materialien dieser beiden Helden (Kunststoffhalter, 5 Würfel, 2 Holzscheiben, 1 Holzstein).

Anmerkungen zur Sonderfähigkeit von Naraven:

- Wenn Naraven bei Sonnenaufgang seine beiden Würfel geworfen hat, kann er ...
... nur **je 1 Würfel auf ein Trankfeld** platzieren,
... auch bereits liegende Trankfeld-Würfel ablegen und durch die neuen ersetzen.
- Er kann jeden Trank für sich oder einen anderen Helden auf **demselben Feld** nutzen.
- Der Würfel der **Feueressenz** wird **unverändert** zum Würfelwurf eines Helden gelegt: Er zählt dann für diese eine Runde ganz normal als zusätzlicher Würfel des Helden.
- Das **Kraftelixier** muss **zu Beginn eines Kampfes** benutzt werden.
- Die **Kräutertinktur** kann **nicht** unter mehreren Helden aufgeteilt werden.

