

**KAMPFRUNDE GEWONNEN:**

*Die Threathek rammt das Heck der Aldebaran.*

Ihr verliert alle Gegenstände aus der Kajüte.

**Diese Karte kommt aus dem Spiel.**

**KAMPFRUNDE UNENTSCIEDEN:**

*Der lange Kampf war ermüdend.*

Jeder Held an Bord verliert 3 Willenspunkte.

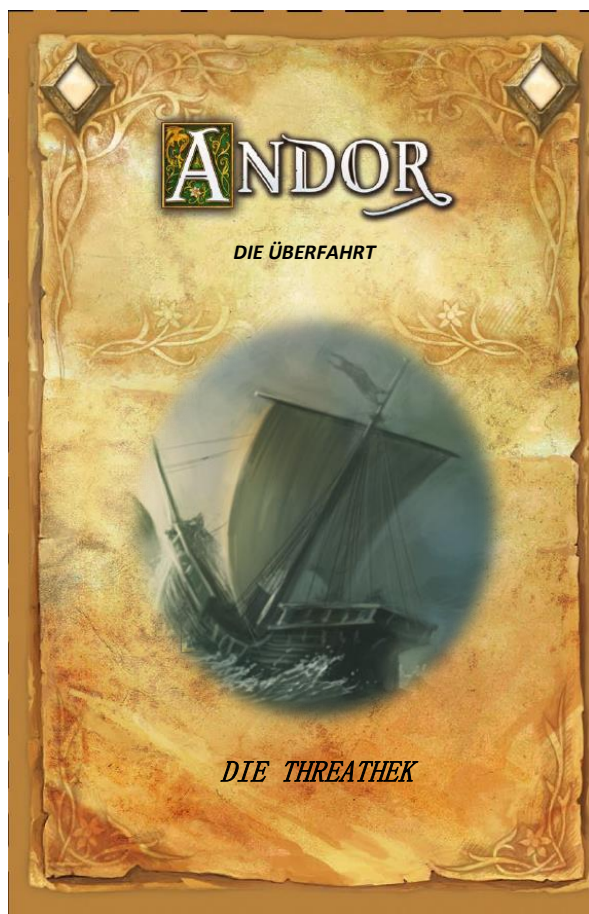
**Diese Karte kommt unter die Anderen.**

**KAMPFRUNDE VERLOREN:**

*Die Bugkastele der beiden Schiffe krachten gegeneinander, verkeilten sich und die Aldebaran kenterte beinahe.*

Die Heldengruppe kann nun einmalig einen SP abgeben und dafür eine bereits verbrauchte Gabe des Nordens „auffrischen“.

**Diese Karte kommt unter die Anderen.**



**KAMPFRUNDE GEWONNEN:**

*Der Kampf dauerte bis in die Nacht hinein.*

Alle Zeitsteine werden auf die fünfte Stunde  
**vorgesetzt.**

**Diese Karte kommt aus dem Spiel.**

**KAMPFRUNDE UNENTSCHIEDEN:**

*Die Helden schöpften neuen Mut.*

Jeder Held an Bord erhält 3 Willenspunkte.

**Diese Karte kommt unter die Anderen.**

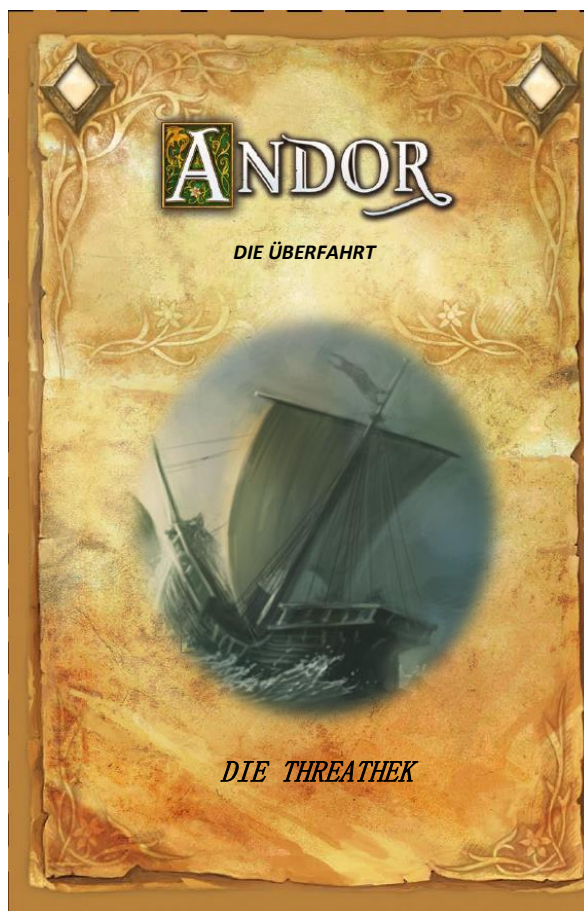
**KAMPFRUNDE VERLOREN:**

*Der Helden müde Glieder wurden wach.*

Alle Zeitsteine werden auf die vierte Stunde  
**zurückgesetzt.**

**Diese Karte kommt unter die Anderen.**





**KAMPFRUNDE GEWONNEN:**

*Der mächtige Rammsporn der Threathek fuhr in die Aldebaran wie in ein Stück weiche Butter.*

Ihr verliert einen beliebigen Schiffsausbau.

**KAMPFRUNDE UNENTSCHIEDEN:**

*Die Helden schienen die Oberhand gewonnen zu haben.*

*Die Gruppe erhält 4 Ruhm.*

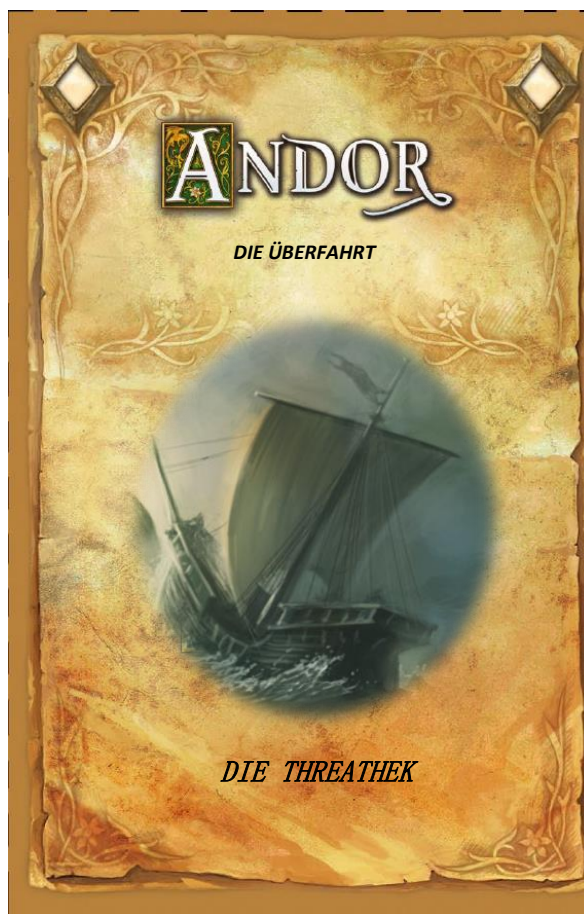
**Diese Karte kommt unter die Anderen.**

**KAMPFRUNDE VERLOREN:**

*Weißer Gischt wälzte sich unter dem Rumpf der Threathek hervor und brach über die Aldebaran herein wie ein Hagel kalter Pfeile.*

Versetzt das Schiff entweder 2 Felder nach N,S,W oder O (beliebig) .

**Diese Karte kommt unter die Anderen.**



**KAMPFRUNDE GEWONNEN:**

*Ein mächtiger Strudel hatte die Schiffe gepackt.*

Ihr verliert einen SP.

**Diese Karte kommt aus dem Spiel.**

**KAMPFRUNDE UNENTSCIEDEN:**

*Durch eine mächtige Welle wurde die Aldebaran gegen die Threathek geschleudert.*

Habt ihr einen Schild so müsst ihr ihn auf die ledierte Seite drehen.

**Diese Karte kommt unter die Anderen.**

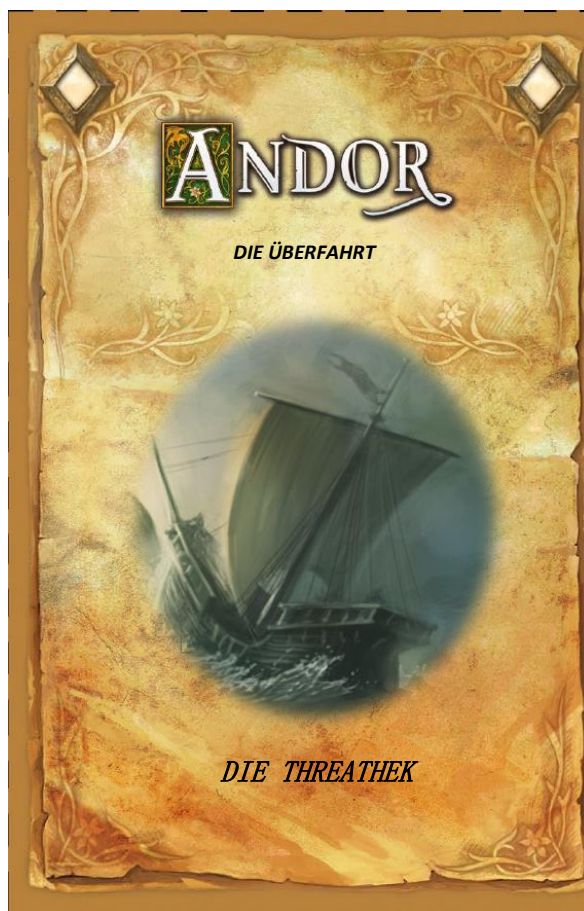
**KAMPFRUNDE VERLOREN:**

*Ein Geschütz auf der Threathek verspieh güldene Flammen doch nicht die Aldebaran sondern das Bugkastell der Threathek fing Feuer.*

Für 6 Gold /11 WP/5 SP dürft ihr diese Karte aus dem Spiel nehmen.

**Diese Karte kommt unter die Anderen.**





**KAMPFRUNDE GEWONNEN:**

*Der Mast der Threathek brach ab und schmetterte auf die Aldebaran.*

Ihr verliert 2 SP.

**Diese Karte kommt aus dem Spiel.**

**KAMPFRUNDE UNENTSCIEDEN:**

*Die Waffenkammer der Threathek hatte ein Leck aus dem allerlei Kriegsgerät fiel.*

Ihr erhaltet einen Helm /Schild /Bogen.

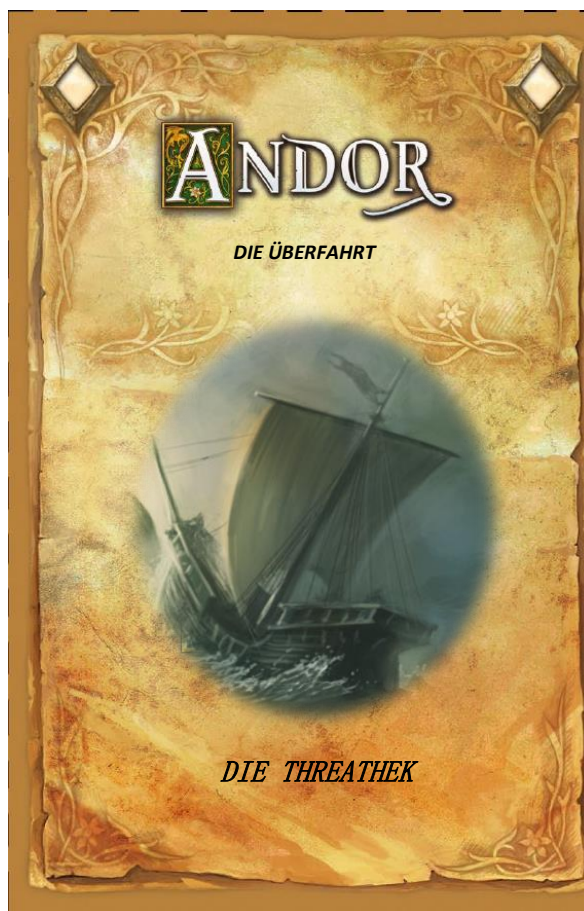
**Diese Karte kommt unter die Anderen.**

**KAMPFRUNDE VERLOREN:**

*Die Helden konnten durch eine geschickte Wendung die Threathek auf eine Klippe auflaufen lassen doch die war noch nicht am Ende.*

Die Heldengruppe kann nun bis zu 3 mal 3 WP in einen SP tauschen.

**Diese Karte kommt unter die Anderen.**



**KAMPFRUNDE GEWONNEN:**

*Das Wasser schien zu kochen und ballte sich zu schwarzen stinkenden Wolken.*

Ihr verliert 3 WP

**Diese Karte kommt aus dem Spiel.**

**KAMPFRUNDE UNENTSCIEDEN:**

*Die Helden kämpften unermüdlich.*

**Diese Karte kommt unter die Anderen.**

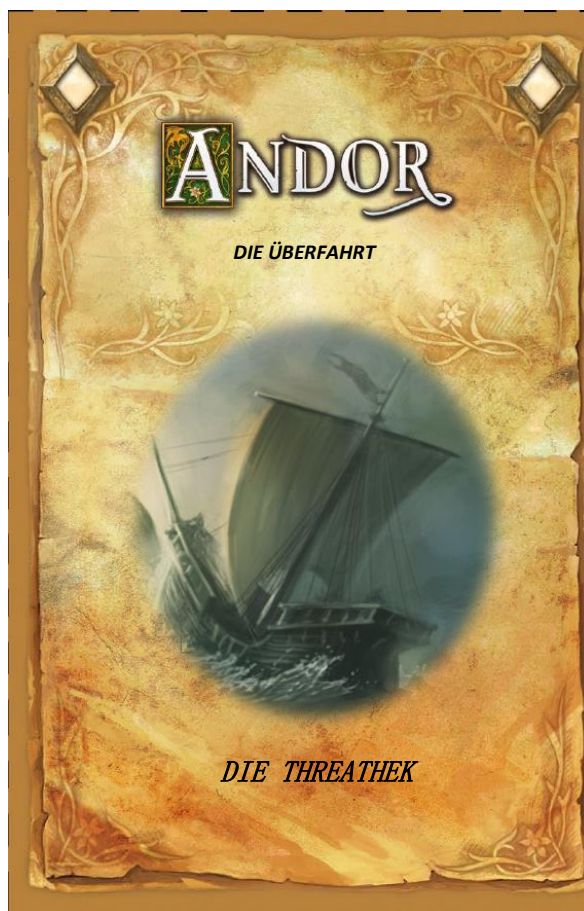
**KAMPFRUNDE VERLOREN:**

*Einer der Helden wurde von einem Blitz getroffen doch seine Stärke schien sich durch den Vorfall gar vermehrt zu haben.*

Deckt ein Heldenwappen auf. Die SP des Helden dessen Wappen es ist werden in der nächsten Kampfrunde verdoppelt (Wenn er in dieser Runde mitgekämpft hat ansonsten wird ein neues Wappen aufgedeckt).

**Diese Karte kommt unter die Anderen.**





**KAMPFRUNDE GEWONNEN:**

*Der waffengespickte Rumpf der Threathek bot einen furchteinflößenden Anblick doch selbst für diesen Hort der totalen Zerstörung und diese Geißel des schieren Terrors waren die Helden ernstzunehmende Gegner.*

Ihr erhaltet 2 SP

**Diese Karte kommt aus dem Spiel.**

**KAMPFRUNDE UNENTSCIEDEN:**

*Raue Winde fegten über die Gesichter der Helden .*

Ihr erhaltet 4 WP.

**Diese Karte kommt unter die Anderen.**

**KAMPFRUNDE VERLOREN:**

*Die Threathek war sichtlich angeschlagen*

Würfelt mit einem Heldenwürfel. Ihr erhaltet den so ermittelten Wert an WP.

**Diese Karte kommt unter die Anderen.**