









Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

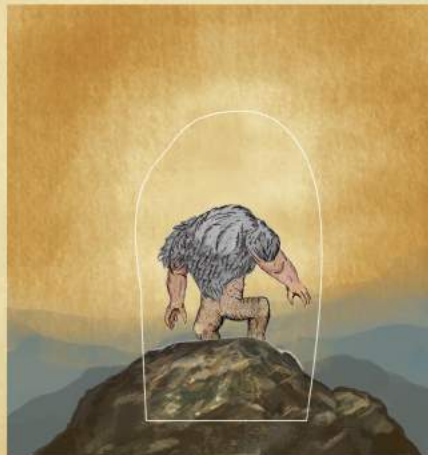
Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
 	<u>7</u>	8	9	10	11	12	13
 	14	15	16	17	18	19	20

Schattenkralle

Wolfsmensch aus dem Nebeltal
Rang 25

Sonderfähigkeit: Schattenkralle kann durch die Dämmerung wandeln und muss für die erste Nachtstunde keine Willenspunkte opfern. Die zweite und dritte Nachtstunde kosten nur 1 anstatt 2 Willenspunkte. Seine schnellen Krallen haben den Effekt, dass ein gleiches Würfelpaar addiert wird.



Wissenswertes:

Es gab schon lange Überlieferungen von einer dunklen Gestalt im fernen Nebeltal. Schattenkralle war einst ein Mensch, doch vom Menschlichen ist nicht mehr viel übrig geblieben. Heutzutage streift er durch die Lande von Andor und heulte den Mond an.

Schattenkralle macht die Nacht zum Tag! Die 8. Stunde ist umsonst und kosten nicht wie üblich 2 Willenspunkte. Die 9. und 10. Stunde kosten ihn nur 1 anstatt 2 Willenspunkte.

Schattenkralle hat flinke und rasiermesserscharfe Klauen. Seine Angriffe sind gleichzusetzen mit der Fertigkeit eines Helmes. Ein gleiches Würfelpaar wird addiert.

Viel Spaß beim Spielen.
Lord-Hannes