

PETREN

Spion aus dem Grauen Gebirge
Rang 40

Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Sonderfähigkeit 1: Petren kann mit jedem Beenden der Bewegung ein einzelnes angrenzendes Nebelplättchen aufdecken (mit Fernrohr hat die Fähigkeit eine Reichweite von max. 2)

Sonderfähigkeit 2: ab 4 Stärkepunkten erhält die Klinge **Gift**, die Hälfte der Belohnung steht den Helden zu (nur bei Gohr, Skral, Troll)

Stärkepunkte

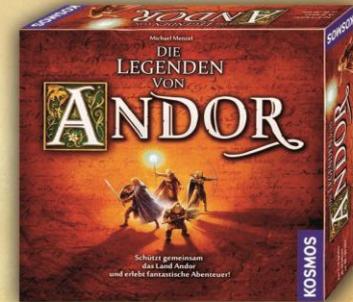


Sonderfähigkeit 3:
Petren kämpft mit
einen Schwarzen, wobei
je nach Willenspunkten
Werte vom Augenwert
abgezogen. $< 7 = -5$;
 $7 - 13 = -4$; $> 13 = -3$
Mit Runensteinen ohne
Abzug; Mit Runenstein
und Helm werden die
Werte insgesamt
abgezogen.

Willenspunkte



Der Fremde ist ein neuer Held für „Die Legenden von Andor“. Seine Besonderheit besteht darin, dass er weder einen Namen, eine Farbe, einen Rang noch eine Sonderfähigkeit hat – **noch nicht!** Denn diesen Helden könnt ihr nach euren Wünschen gestalten.



KOSMOS

JUSOLIA

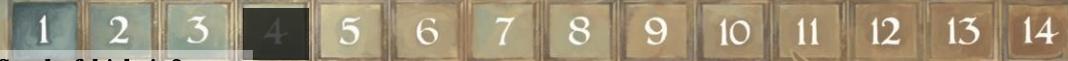
Spionin aus dem Grauen Gebirge

Rang 40

Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

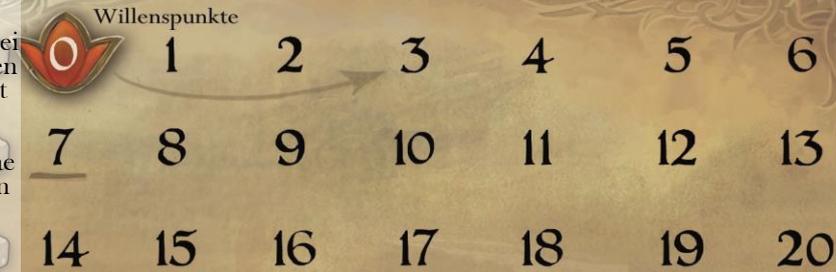
Sonderfähigkeit 1: Jusolia kann mit jedem Beenden der Bewegung ein einzelnes angrenzendes Nebelplättchen aufdecken (mit Fernrohr hat die Fähigkeit eine Reichweite von max. 2)
Sonderfähigkeit 2: ab 4 Stärkepunkten erhält die Klinge **Gift**, die Hälfte der Belohnung steht den Helden zu (nur bei Gohr, Skral, Troll)

Stärkepunkte



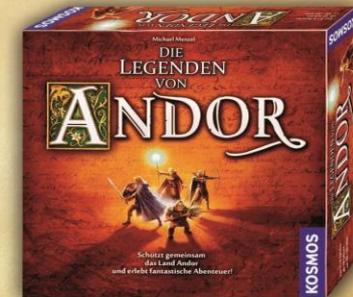
Sonderfähigkeit 3:
Jusolia kämpft mit einem Schwarzen, wobei je nach Willenspunkten Werte vom Augenwert abgezogen. $<7 = -5$;
 $7 - 13 = -4$; $>13 = -3$
Mit Runensteinen ohne Abzug; Mit Runenstein und Helm werden die Werte insgesamt abgezogen.

Willenspunkte



Der Fremde, die Fremde

„Aus manchen Aufzeichnungen jener Tage lässt sich schließen, dass ein weiterer Held die Helden von Andor unterstützte. Doch scheint sein Name nirgendwo verzeichnet zu sein, ebenso wenig wie seine Herkunft und ob er besondere Fähigkeiten besaß.“



KOSMOS