

Der Fledermausschwarm

Der Standort des Fledermausschwarmes wird zum Beginn der jeweiligen Legende mit 2 HW neu ausgewürfelt (Einer & Zehnerstelle) + 15. Eignet sich auch super in der Miene.

Der Fledermausschwarm (2WP/2SP) ist lästig und muß bekämpft werden, wenn ein Held mit Ihnen auf oder auf einem benachbarten Feld steht. Das kostet den Helden die Stunde des Kampfes und bringt nur +1WP/+1Gold. Hat man sie verscheucht, den Kampf also gewonnen, flattern sie 5 Felder gegen die Pfeilrichtung weiter. Landen sie auf/neben einem weiteren Helden, muss auch dieser sofort kämpfen und verliert dadurch eine Stunde. Dies zählt nicht als Zug.

Figur Fledermausschwarm:
(Vorder- wie Rückseite)



Der neue Standort der Fledermäuse wird immer ausgewürfelt, wenn der erste Held die 5. Stunde des Tages passiert. Dafür wird die 5. Stunde auf der Tagesleiste mit dem Fledermausmarker markiert.

Theoretisch kann es so einen Helden zwei Mal an einem Tag treffen.

Fledermausmarker:
(Vorder- wie Rückseite)



Viel Spaß mit den Fledermäusen

Euer Thies