



Die Späher des Königs sahen sie als erste. Die Trolle waren zurück. Und das in grossen Armeen.

Führt zuerst die Anweisungen aus der Checkliste aus.
Legt Sternchen auf B, E, J und N.

In dieser Legende kann man bei der Hexe auch den Gegenstand Gift kaufen. Es kostet 4 Gold.

Alle Helden starten mit 4 Stärkepunkten und 14 Willenspunkten. Stellt jetzt Bauernplättchen auf die Felder 45, 49, 50 und 39.



Erwürfelt mit einem Heldenwürfel wann die Schildzwerge ins Spiel kommen. Dann kommen sie auf Feld 60. Und erwürfelt zudem die Position von 3 Kreaturenplättchen. Und erwürfelt jetzt noch eure Position mit einem Helden- und einem Kreaturenwürfel. Ihr entscheidet welcher Würfel die Einer und welcher die 10-er Stelle angibt. Und stellt einen Troll auf Feld 3.



Verteilt jetzt 4 Gold, 5 Stärkepunkte, 1 Bogen, 1 Falken und einen Schild an die Heldengruppe. Erwürfelt jetzt die Position von 4 der 6 Runensteine und führt 1 Kreaturenplättchen aus. Stellt Trolle auf die Felder 17, 23 und 22. In dieser Legende wird ab jetzt wenn ihr eine Kreatur besiegt der Erzähler keinen Buchstaben weiter gefahren. Es wird jedoch eine goldene Karte aufgedeckt.



Stellt Trolle auf die Felder 32, 30, 29, 34. Diese Trolle **MÜSSEN** besiegt werden. Markiert diese Trolle mit Sternchen. Der Bogenschütze und der Krieger erhalten jetzt je 2 Stärkepunkte zusätzlich. Alle anderen Helden können sich einen beliebigen Gegenstand der Ausrüstungstafel aussuchen. Stellt jetzt Gors auf die Felder 22, 21,5 und 9.



Der Baum der Lieder bat um ein wenig Gold um neue Instrumente zu kaufen.

Ihr müsst jetzt bei
2 Helden 15 Gold/Gegenstände
3 Helden 18 Gold/Gegenstände
4 Helden 23 Gold/Gegenstände
auf Feld 57 ablegen. Wenn das
geschehen ist, stellt den Erzähler
sofort auf Feld N der
Legendenleiste.



Die Legende ist gewonnen
wenn...
...die Burg erfolgreich verteidigt
wurde...
...die Trolle mit den Sternchen
besiegt wurden...
...das Gold/Gegenstände auf
Feld 57 liegen.

Die Legende ist verloren wenn...
...zu viele Kreaturen in der Burg
sind...
...die Trolle mit den Sternchen
nicht besiegt wurden...
...nicht genug Gold/
Gegenstände auf Feld 57 liegen.



ANDOR

Die Rückkehr der
Trolle



Diese Legendenkarte
wird vorgelesen wenn
ein Troll ins Spiel
kommen soll aber keiner
mehr da ist.

Stellt einen Skrall auf das Feld
(Felder) und stellt einen
Gegenstand der
Ausrüstungstafel. (zuerst einen
Helm bis keiener mehr da ist.
Danach einen Falken, Schild
und danach einen Trank der
Hexe.) Er kämpft wie ein Troll.
wenn ihr in besiegt dann
bekommt ihr den Gegenstand
zusätzlich zu der normalen
Belohnung. Und wenn es keine
Skralle mehr hat dann nehmt
statdessen Gors. Auch Gors
kämpfen dann wie Trolle.



ANDOR

