



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

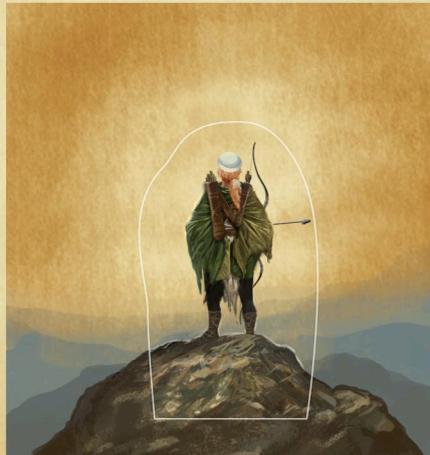
Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6	
		7	8	9	10	11	12	13
		14	15	16	17	18	19	20

ALLIUM

Scharfschützin aus dem Hochland
Rang 39

Sonderfähigkeit: Allium kann abhängig von ihren Willenspunkten auch Kreaturen bekämpfen, die 1 oder 2 Felder entfernt stehen. Dabei würfelt sie ihre Würfel immer **gleichzeitig**.



Alliums Familie kommt ursprünglich von einer Inselkette westlich von Andor. Damals war Allium noch ein kleines Mädchen und ihre Erinnerungen an die Heimat sind eher schemenhaft und nebulös. Ihre Eltern legten großen Wert auf die alte Kultur mit ihren Ritualen. Mit 15 wurde Allium im Rahmen eines Rituals im Wald ausgesetzt und musste sich 1 Monat alleine durchschlagen. Danach galt sie als erwachsen. Die Art und Weise, wie sie sich durchgesetzt hatte, gab ihr ihren Namen: Allium (die Scharfe). Mit ihrer Fähigkeit ein weit entferntes Ziel gut treffen zu können, erwies sie sich ein ums andere Mal als sehr wertvoll bei der Verteidigung Andors.