



## BIORACH

Scharfschütze aus dem Hochland  
Rang 39

Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

**Sonderfähigkeit:** Biorach kann abhängig von seinen Willenspunkten auch Kreaturen bekämpfen, die **1 oder 2** Felder entfernt stehen. Dabei würfelt er seine Würfel immer **gleichzeitig**.



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte



1

2

3

4

5

6



7

8

9

10

11

12

13



14

15

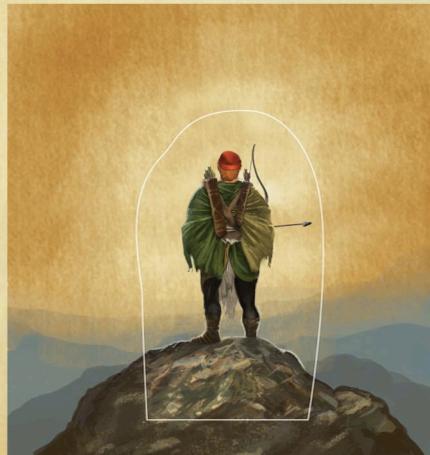
16

17

18

19

20



Biorachs Familie kommt ursprünglich von einer Inselkette westlich von Andor.

Damals war Biorach noch ein kleiner Junge und seine Erinnerungen an die Heimat sind eher schemenhaft und nebulös.

Seine Eltern legten großen Wert auf die alte Kultur mit ihren Ritualen.

Mit 15 wurde Biorach im Rahmen eines Rituals im Wald ausgesetzt und musste sich 1 Monat alleine durchschlagen. Danach galt er als erwachsen.

Die Art und Weise, wie er sich durchgesetzt hatte, gab ihm seinen Namen: Biorach (der Scharfe).

Mit seiner Fähigkeit ein weit entferntes Ziel gut treffen zu können, erwies er sich ein ums andere Mal als sehr wertvoll bei der Verteidigung Andors.