




Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

ARAR

Schwertkämpfer aus alten Zeiten
Rang 72

Sonderfähigkeit: Besiegt Arar eine Kreatur im Kampf *allein*, kann er *anstelle* von Gold oder Willenspunkten auch 2 Stärkekpunkte als Belohnung wählen. Nimmt Arar die Stärkekpunkte, ist keine Kombination mit Gold und Willenspunkten möglich.



Stärkekpunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

Idee: Lukas Miller



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

LYRA

Schwertkämpferin aus alten Zeiten

Rang 72

Sonderfähigkeit: Besiegt Lyra eine Kreatur im Kampf *allein*, kann sie *anstelle* von Gold oder Willenspunkten auch 2 Stärkepunkte als Belohnung wählen. Nimmt Lyra die Stärkepunkte, ist keine Kombination mit Gold und Willenspunkten möglich.