





Fan Legende

Das Geheimnis des Verlassenen Turms

Der sagenumwobene Schatz der Trollbrüder



„Der geplagte Bauer 2“

Danke für eure Hilfe.

Ja ich habe die Trollbrüder gesichtet, sie haben meine Wassergräben zerstört welche ich geschaffen hatte um mein Feld zu bewässern. Ich glaube sie taten es nicht aus Wut, sondern weil sie das Wasser einfangen wollten welches in der Mittagssonne funkeln durch floss. Leider zertrampelten sie dabei nicht nur meinen Wassergraben sondern auch die ganze Saat. Als die Sonne den Horizont berührte fingen die eisigen Bergspitzen des Gebirges an zu glänzen. Dies fiel ihnen ins Auge und sie machten sich laut grunzend auf den Weg in die Berge, den Blick nicht von dem glitzernden Schneegipfeln nehmend. Unterwegs erschlugen sie noch eines meiner Rinder und schleiften es mit sich. Als Prinz Thorald auftauchte schickte ich ihn sofort hinterher, der Schleifspur folgend ins Gebirge. Ich habe ihn nicht wieder gesehen. Folgt den Ausläufern des Gebirges, ihr werdet sicher eine Spur von ihnen entdecken.

Nehmt die Pergamente mit den Zahlen 7/8/10/11 heraus.

Legt diese 4 Pergamente verdeckt auf die Felder 39/43/45/65

Bei der Zahl 11 findet ihr eine Spur zu den Trollbrüdern und dem Prinzen. Lest dann die Karte „Eine große Sauerei“ vor.





Fan Legende

Das Geheimnis des Verlassenen Turms

Der sagenumwobene Schatz der Trollbrüder



„Der listige Händler 1“

Am Baum der Lieder war ein reges Treiben. Ein Händler bot seine Waren feil und die Helden hatten es gar nicht so leicht, bis zu ihm vorzudringen. Endlich standen sie an seinem Stand, doch Informationen wollte der Händler nicht einfach so herausrücken. Er sah das es den Helden wichtig war und versuchte sofort seinen Vorteil daraus zu machen. Ich weiß vielleicht etwas, das euch weiter hilft, aber ich sage es euch erst wenn ihr mir einen klitz kleinen Gefallen getan habt. Ich musste mich auf den Weg hierher mit einem Skral auseinandersetzen. Ich konnte entkommen aber habe einen Teil meiner Ware verloren. Wenn ihr den Skral besiegt und mir somit die Abreise erleichtert, dann erzähle ich euch von den Trollbrüdern.

Stellt einen Skral auf Feld 54. Legt einen Stern zu dem Skral, dieser bewegt sich bei Sonnenaufgang nicht.

Wenn ihr diesen besiegt habt lest „Der listige Händler 2“ vor.





Fan Legende

Das Geheimnis des Verlassenen Turms

Der sagemumwobene Schatz der Trollbrüder



„Der listige Händler 2“

Wunderbar, nun ist meine weiterreise gesichert, ohne das ich um meine Waren bängen muss. Ich danke euch. Habt noch einen schönen Tag!

Doch so einfach ließen sich die Helden nicht abwimmeln. Sie erinnerten den Händler an sein Versprechen über die Trollbrüder und Prinz Thorald zu sprechen, widerwillig fing dieser nun an zu berichten.

Als ich mit meinen Waren durch das Gebirge reiste, standen plötzlich diese zwei Ungeheuer vor mir. Ich sah sofort das sie keine gewöhnlichen Trolle waren, denn sie hatten weder den blutrünstigen Blick noch stanken sie nach Tod. Aber in ihren Augen da funkelte es, vor allem als sie meine Edelsteine sahen. Sie stürmten auf mich los und in meiner Verzweiflung warf ich einige der Edelsteine von mir. Die Sonne fing sich in ihnen und sie glitzerten wunderschön als sie zu Boden prasselten. Die Trolle ließen von mir ab und stürzten sich auf die Steine. Ich dachte nicht lange nach und sah zu das ich weg kam. Wenn ihr nach ihnen sucht geht am Besten zum Bauernhof nahe des Gebirges. Die Bäuerin dort erzählte mir, als ich sicher dort ankam und von den beiden Trollen berichtete, dass sie die Trollbrüder öfters sehe. Ich schickte auch den Prinzen dort hin.

Die Helden mussten die Bäuerin unbedingt besuchen und machten sich auf den Weg zu ihrem Bauernhof auf Feld 64. Dort angekommen lest die Karte „Die Bäuerin 1“ vor.





Fan Legende

Das Geheimnis des Verlassenen Turms

Der sagemumwobene Schatz der Trollbrüder



„Die Zwergenaufgabe“

Wie meistens waren die Zwerge nicht die gesprächigsten. Aber sie wussten über die Trollbrüder, den Wanderer und auch von Prinz Thorald Bescheid. Der Zwerg Ikzano nahm die Helden kurz beiseite.

Hört zu, wir sind hier sehr beschäftigt und haben wenig Zeit. Wenn ihr mehr über diese diebischen Trollbrüder erfahren wollt dann helft uns. Wir haben schon genug Zeit verloren als wir den Wanderer geholfen haben. Wisst ihr, die Mine fördert nicht von alleine all die Erze, Edelsteine und weiteren Schätze. Wir müssen dafür hart arbeiten und liegen jetzt schon hinter unserem Zeitplan. Ich mache euch einen Vorschlag! Ihr befreit uns von der Gruppe Gors die uns seit einigen Tagen nur aufhalten und dann reden wir weiter.

Die Helden waren einverstanden und machten sich auf, die Gorgruppe zu suchen.

Stellt je einen Gor auf die Felder 42/45/46/65 und markiert diese mit einem Sternchen.

Sind alle 4 Gors besiegt kehrt in die Mine zurück und redet wieder mit dem Zwerg Ikzano. Lest dann die Karte „Ikzano's Entscheidung“ vor.



Die Helden entdecken den Ort an dem die Trollbrüder das erschlagene Rind zerlegt hatten um sich ein kleines Festmahl daraus zu zubereiten. Auch Spuren von einem Pferd können sie entdecken, wie es scheint hatte auch der Prinz diesen Ort gefunden und mit ihm auch die Trolle. Den Spuren nach hatte er sie belauscht und danach verfolgt. An den Bäumen und auf dem Boden sind Markierungen zu sehen, scheinbar ahnte Prinz Thorald das es besser war, für alle Fälle, den Weg zu markieren.

Am Lagerort fanden die Helden noch einen vollen Trinkschlauch den Prinz Thorald scheinbar verloren hatte. Einer der Helden kann diesen aufnehmen.

Die Helden verließen diesen blutigen Schauplatz und folgten den Spuren von Prinz Thorald bis auf Feld 49. Dort erlebten Sie die nächste große Überraschung. Wenn ein Held Feld 49 betritt wird die Karte „Der Kartograph“ vorgelesen.



Die Helden gelangten zu einem großen Gutshof und fanden im Bauernhaus auch die Bäuerin. Diese freute sich immer über Besuch und Abwechslung und lud die Helden zu einer deftigen Brotzeit ein. Auf die Frage nach den Trollbrüdern und Prinz Thorald fing sie sofort an zu erzählen.

Die Trollbrüder, oder Funkeltrolle wie ich sie nenne treiben schon seit langem ihr Unwesen in der Gegend. Aber da sie nicht so angriffslustig sind wie die anderen Kreaturen wurden sie noch nicht mit großem Nachdruck gejagt. Die beiden fasziniert alles was funkelt und glitzert, ab und zu sehe ich sie in der Nähe am Fluss sitzen und den funkelnden Sonnenstrahlen auf dem Wasser nachschauen. Erst vor kurzem haben sie einem Händler überfallen, er konnte sich nur retten indem er den Trollen einige Edelsteine hinwarf. Von vielen hörte ich, dass die Trolle oben in den Bergen oder am Fluss zu finden sind.

Sie wusste aber nicht, wofür sich Prinz Thorald entschieden hatte, als er von ihr weg ritt.

Nun mussten sich die Helden entscheiden, wo sollten sie weiter nach den Trollbrüdern und dem Prinzen suchen.

Lest jetzt weiter auf „Die Bäuerin 2“







Fan Legende

Das Geheimnis des Verlassenen Turms

Der sagemumwobene Schatz der Trollbrüder



„Die Bäuerin 2“

Würfelt mit einem Heldenwürfel und lest anschließend die Auswirkungen vor.



Die Helden entschließen sich am Flusslauf nach den Trollbrüdern Ausschau zu halten.

Nehmt die Pergamente mit den Zahlen 7/8/10/11 heraus.

Legt diese 4 Pergamente verdeckt auf die Felder 28/32/39/44.

Bei der Zahl 11 findet ihr eine Spur zu den Trollbrüdern und dem Prinzen. Lest dann die Karte „Eine glänzende Spur“ vor.



Das Gebirge scheint eine bessere Alternative zu sein. Die Helden machen sich dahin auf den Weg. Auf Feld 69, mitten im Gebirge treffen die Helden auf einen Jäger. Lest beim betreten des Feldes die Karte „Der geheimnisvolle Turm 1“ vor.

Die Stärkung bei der Bäuerin war gut und reichhaltig. Sie versorgte die Helden mit Proviant für unterwegs, dies stärkte die Helden auf ihrer weiteren Suche.

Die Heldengruppe kann nun 5 Stärkekpunkte untereinander aufteilen wenn sie 7 Gold an die Bäuerin abgeben um sich bei ihr zu bedanken.





Fan Legende

Das Geheimnis des Verlassenen Turms

Der sagemumwobene Schatz der Trollbrüder



„Ikzano's Entscheidung“

Ihr seid wieder zurück wie ich sehe, gut. Sehr schön, ihr habt die Gors zerschlagen. Ich werde euch meine Entscheidung mitteilen. Ich stelle euch vor die Wahl, welchen Weg ihr nehmen wollt. Findet ihr die Trollbrüder und den Prinzen nicht, dann müsst ihr euch mit einer weiteren Plage herumschlagen die uns hier nur aufhält. Danach könnt ihr gerne wieder kommen. Ikzano grinste breit, schlug seine Spitzhacke in den Fels und zählte beide Wege auf.

Würfelt mit einem Heldenwürfel und lest anschließend die Antwort vor.



Geht ihr nach Norden in den Wald, findet ihr vielleicht eine Spur von den Trollbrüdern. Es kann natürlich auch sein das Ihr dort einer Gruppe von Skralen begegnet, die uns seit langem ein Dorn im Auge sind. Wenn ein Held über die Holzbrücke schreitet und den Wald auf Feld 47 betritt entdeckt er abgeknickte Äste und weitere Spuren. Lest dann die Karte „Erzwungene Hilfe 1“ vor.



Folgt der Sonne und geht Richtung Westen über die Steinbrücke. In den Hügeln des Rietlandes solltet ihr fündig werden. Jedoch kann ich euch nicht versprechen dort die Trollbrüder zu finden. Es könnten sich auch andere Kreaturen dort herumtreiben die unsere Handelsroute mit der Rietburg unsicher machen. Betritt ein Held das Feld 36 sieht er einen verlassenen Unterschlupf. Lest dann die Karte „Erzwungene Hilfe 2“ vor.

Ikzano überlegte noch kurz, dann sagte er. Ich werde euch noch ein kleines Dankeschön mit geben. Geht zum Handelszwerg Garz, er ist weiter vorne in der Mine und sagt ihm das ich euch schicke. Er soll euch jeweils eine stärkende Rune geben und einen Gegenstand aus seinem Bestand. Jeder Held in der Gruppe erhält 1 Stärkekpunkt und kann sich 1 Gegenstand von der Ausrüstungstafel aussuchen (nicht den Trank der Hexe).



Es ist schrecklich, es ist furchtbar! Ich kann es nicht glauben, nein was für ein Verlust!

Am Ufer des Meeres saß ein Mann und jammerte schrecklich vor sich hin. Die Helden versuchten in Erfahrung zu bringen was passiert war, das schlimmste ahnend sprachen sie ihn an.

Ich bin Merrik, der Kartograph, ahhh es ist ja so furchtbar schrecklich. Diese zwei riesigen Trolle. Sie sahen so gefährlich aus und angst einflößend. Und dann, nein, ich kann es gar nicht sagen was sie dann taten. Es tut meiner Seele weh, sie waren einfach zu gemein.

Durch weiteres Drängen der Helden erzählte Merrik schließlich doch weiter.

Ich hatte gerade eine unglaubliche Entdeckung gemacht und natürlich alles in genauesten Karten festgehalten als diese barbarischen Trolle auftauchten. Da ich gerade dabei war mein Meisterwerk zu zeichnen hatte ich es kleinen Edelsteinen verziert. Jeder sollte sehen das er eine Karte von meisterhafter Qualität in Händen hielt. Und sie funkelte so schön in der Sonne, einfach traumhaft meine Karte. Diese ungehobelten Trolle sahen dieses Meisterwerk und schienen den Wert dieser Karte auf Anhieb erkannt zu haben. Sie entrissen sie mir und stießen mich weg. Es ist einfach nur schrecklich. Meine Karte in ihren Händen!

Lest jetzt weiter auf „Der Kartograph 2“.



Auf weitere Fragen nach den Trolle und Prinz Thorald reagierte Merrik gar nicht mehr. Er sah nur noch niedergeschlagen aufs Meer. Die Helden sahen nur noch einen Ausweg und boten Merrik an die Karte für ihn wieder zu beschaffen.

Sofort hellte sich die Miene von Merrik auf, er war ganz Feuer und Flamme, er wies den Helden den Weg. Sie mussten in den Süden gehen, denn dahin waren die Trollbrüder verschwunden.

Durch ihre Hartnäckigkeit und Ausdauer mit dem jammernden Merrik bewiesen die Helden besondere Willenstärke. Die Gruppe kann nun 6 Willenspunkte untereinander aufteilen.

Sie beschlossen auf dem Markt (Feld 18) nach neuen Sichtungen der Trollbrüder zu fragen.

Wenn ein Held den Markt betritt wird die Karte „Die Sichtung“ vorgelesen.







Fan Legende

Das Geheimnis des Verlassenen Turms

Der sagenumwobene Schatz der Trollbrüder



„Die Sichtung“

Kaum hatten die Helden die Trollbrüder erwähnt erzählte auch schon ein stämmiger Händler von zwei Trollen die seinen Wagen mit Spiegeln und Karaffen geplündert hatten. Danach war einer der Trolle weiter in den Süden gegangen, der andere voll beladen mit Waren war im Osten verschwunden. Ja er erinnerte sich, dem einen Troll habe eine mit Edelsteinen verzierte Pergamentrolle aus dem Lendenschurz geschaut.

Die Helden haben nun die einmalige Chance bei dem verzweifelten Händler für je 1 Gold, 1 Stärkepunkt zu erwerben, da der Händler wenigstens etwas Profit machen möchte. (maximal 8 Stärkepunkte für die Gruppe) Nur für Helden die sich auf Feld 18 oder im benachbarten Feld befinden.

Die Helden mussten sich Entscheiden, wem wollten sie Folgen? Würfelt mit einem Heldenwürfel und lest anschließend die Auswirkungen vor.



Die Helden entschlossen sich dem Troll in den Süden zu folgen und wie versprochen Merriks Karte zu holen, sie hofften Prinz Thorald bei diesem Troll zu finden, wenn nicht mussten sie auch dem anderen in den Osten nach. Begeht euch auf das Feld 33. Lest dann die Karte „Der Funkeltroll“ vor.



Die Helden entschlossen sich dem Troll nach Osten zu folgen und hofften das Prinz Thorald dem voll bepackten Troll folgte um das Versteck zu finden. Die Helden entdecken unterwegs immer wieder Bruchstücke von kaputten Spiegeln und Glaskrügen und blieben auf dieser Spur. So gelangten sie bis an den Fuß des Gebirges auf Feld 65. Lest dann die Karte „Die Nachricht vom Prinzen 1“ vor.





Fan Legende

Das Geheimnis des Verlassenen Turms

Der sagenumwobene Schatz der Trollbrüder



„Der Funkeltroll“

Endlich habt ihr den Troll gesichtet. Er sitzt am Ufer des Flusses, in seinen mächtigen Pranken die mit Edelsteinen besetzte Karte.

Stellt einen Troll auf das Feld 33. Legt einen Stern zu dem Troll, dieser bewegt sich bei Sonnenaufgang nicht. Dieser Troll ist von der funkeln Karte so abgelenkt das er beim ersten Angriff nur mit zwei roten Würfeln verteidigt, jedoch besitzt er eine hohe Willensstärke und hat deshalb 15 anstelle seiner 12 Willenspunkte. Ist er jedoch nicht beim ersten Angriff geschlagen wird er sehr wütend und hat unabhängig von seinen Willenspunkten immer 3 rote Würfel.

Ist der Trollbruder geschlagen könnt ihr euch nicht verkneifen einen Blick auf die meisterhafte Karte des Kartographen Merrik zu werfen. Und es ist wahr, ein Meisterwerk. Ihr staunt nicht schlecht.

Lest nachdem der Troll besiegt wurde die Karte „Der Schatzjäger“ vor.

