



BOGGART

Berserker aus den nördlichen Bergen
Rang II

Sonderfähigkeit: Sollte Boggart in einer Kampfrunde unterliegen (nicht mit dem Bogen), darf er mit einem seiner Würfel erneut würfeln. Das kostet 1 Willenpunkt. Beim gemeinsamen Kämpfen hat dies keine Auswirkung auf die Willenspunkte der anderen Helden.

Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Willenspunkte






7

1
8
14

2
9
15

3
10
16

4
11
17

5
12
18

6
13
19

20



Boggarts Berserkereigenschaft:

Sollte Boggart in einer Nahkampfrunde WP verlieren, kann er sich entscheiden, 1 WP abzugeben und noch einen Schlag ausführen. Dazu würfelt er mit einem seiner Würfel ein zweites Mal. Für diesen Wurf kann er keine Heilkräuter/TdH/ etc. einsetzen, sollte er den Helm haben, darf er aber durchaus einen entstandenen Pasch nutzen. Sollte sich durch das Berserkern sein Kampfwert ändern, zum Positiven wie zum Negativen, ändert sich auch der Abzug der Willenspunkte entsprechend.

Beispiel: Boggart hat eine 3 gewürfelt und würde 1 WP verlieren. Er setzt seine SF ein und würfelt eine 6. Sein Kampfwert ist nun um 3 höher => Boggart verliert 3 WP weniger => die Kreatur verliert 2WP

Beim gemeinsamen Kämpfen hat dies keine Auswirkung auf die anderen Helden. Deren WP werden vor dem Berserkern abgezogen. Es ist also möglich, dass in einer Kampfrunde sowohl die Kreatur als auch die Helden (außer Boggart) WP verlieren.