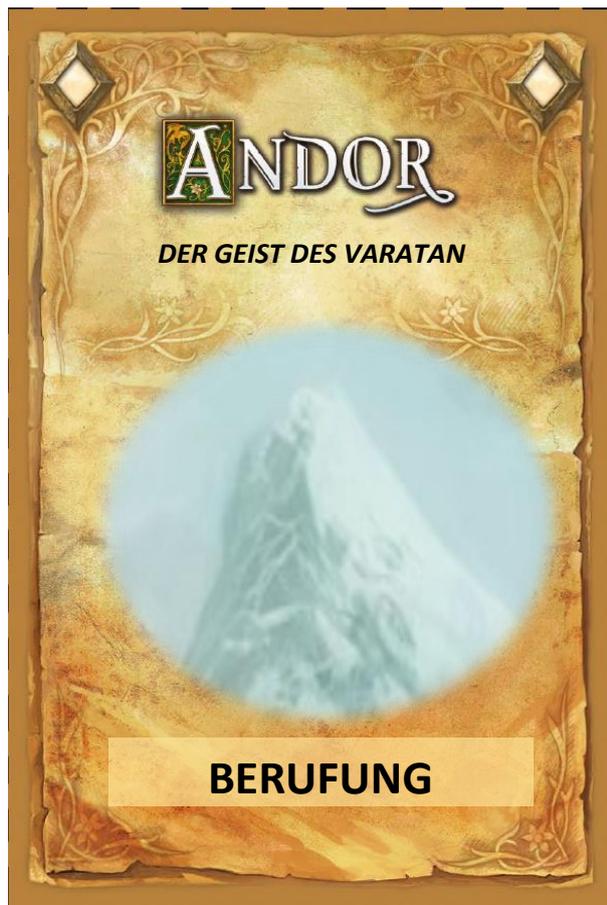


Der Held war entschlossen die Kreaturen zu stoppen.

Der Held dessen Berufung dies ist muss am Sieg über eine Kreatur in Werftheim (kein Gor) beteiligt sein (es muss nicht Feld 110 sein)

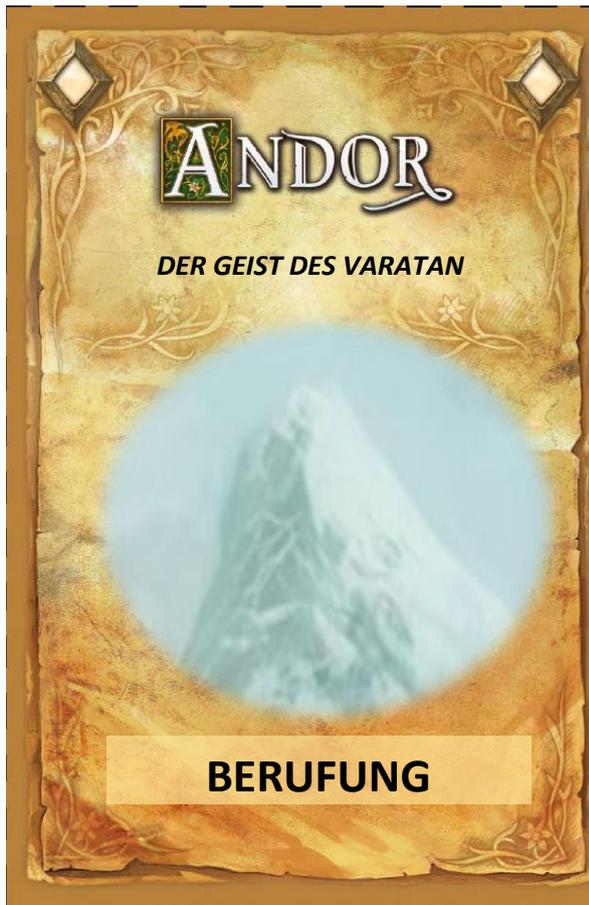
Ist dies erfüllt erhaltet ihr:
2Gold/2WP/2Ruhm oder eine beliebige Kombination daraus.



Die Kreaturenangriffe hatten den östlichen Teil von Werftheim besonders schwer getroffen und so suchten die Menschen ihrer Häuser Mauerwerk mit Eisen zu verstärken.

Der Held dessen Berufung dies ist muss ein Eisen von Feld 91 zu Feld 109 bringen

Ist die Berufung erfüllt erhaltet ihr 2 Gold/2WP/2Ruhm oder eine beliebige Kombination daraus.

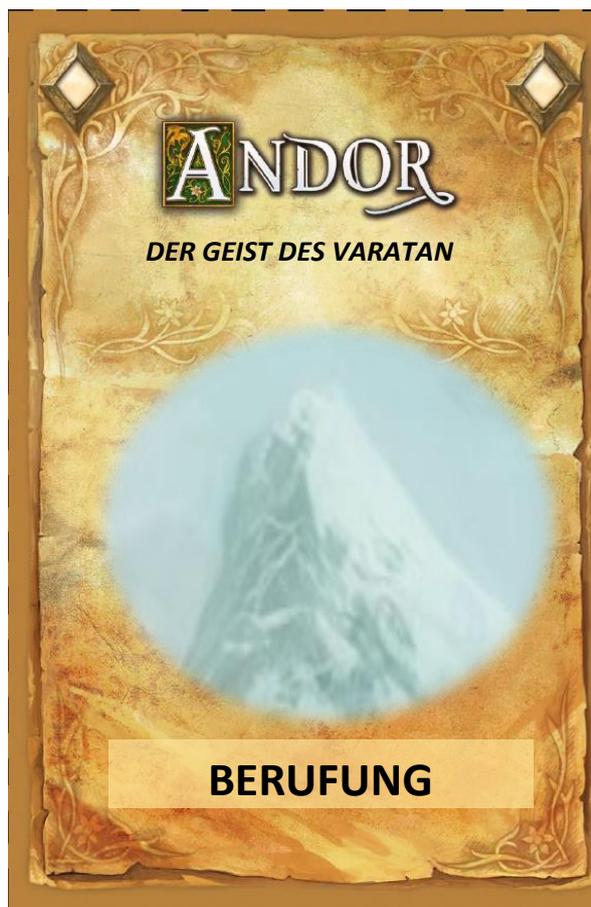


Der Steg an der Insel der Silberzwerge war bei einem Erdrutsch verschüttet worden.

Legt die 4 Geröllplättchen auf den Steg bei Feld 73. Bei diesem Feld kann man nun nicht mehr an Land gehen.

Der Held dessen Berufung dies ist muss das Geröll alleine entfernen und zwar auf die gleiche Weise wie in der Mine.

Ist die Berufung erfüllt erhaltet ihr 2Gold/2WP/2Ruhm oder eine beliebige Kombination daraus.

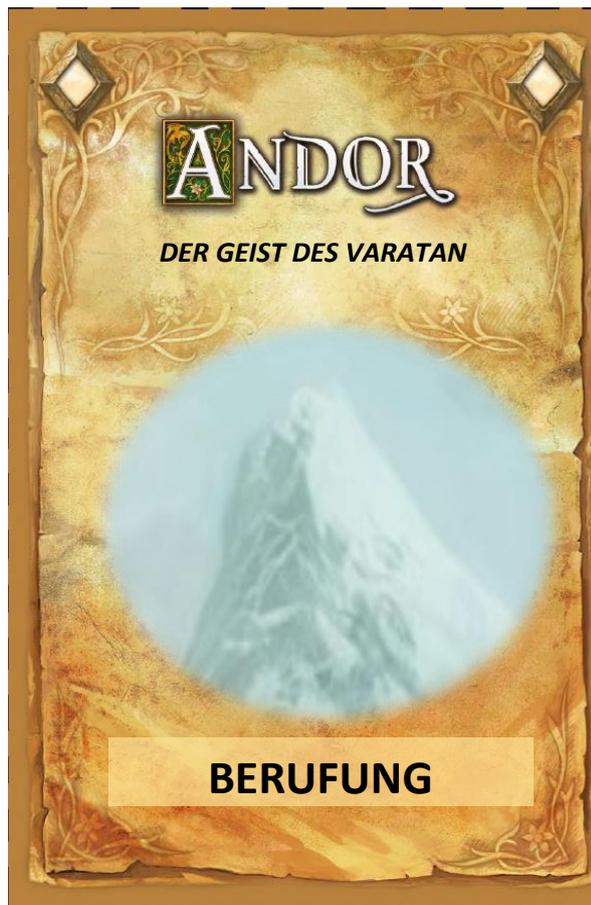


Die Bewahrer vom Baum der Lieder baten um eine Kopie von Merriks Karte der Nordmeere.

Legt ein Federplättchen auf Feld 110 .

Der Held dessen Berufung dies ist muss das Plättchen zu Feld 57 bringen.

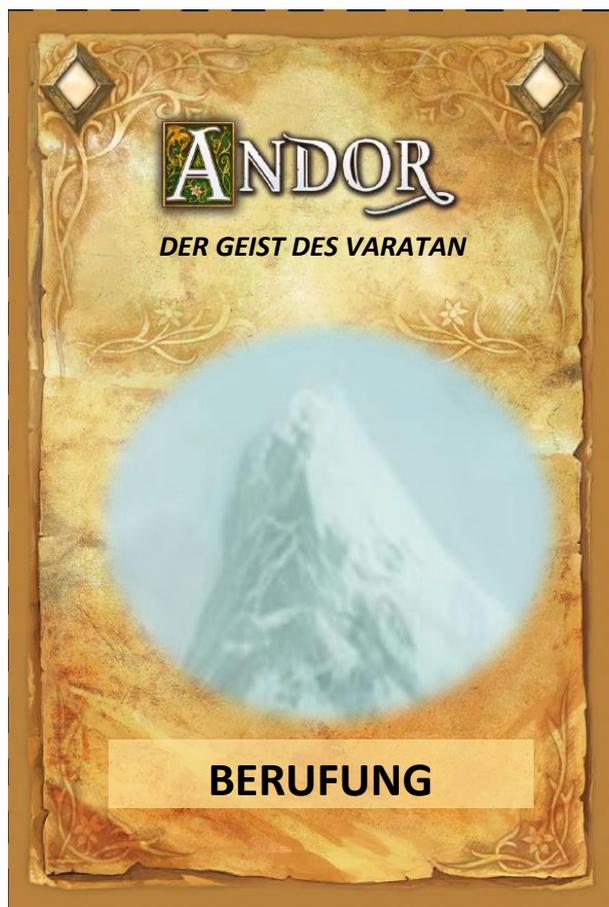
Sobald der Held das Plättchen auf Feld 57 ablegt erhaltet ihr :
2Gold/2WP/2Ruhm oder eine beliebige Kombination daraus.



Die Silberzwerge deren Nahrungskonvoi von einer Horde Meerestrolche vernichtet worden war baten die Taren um Unterstützung. Diese boten an Fässer mit Fisch und Brot zu entsenden.

Der Held dessen Berufung dies ist muss das Fass (großer Gegenstand) von Feld 104 zu Feld 91 bringen.

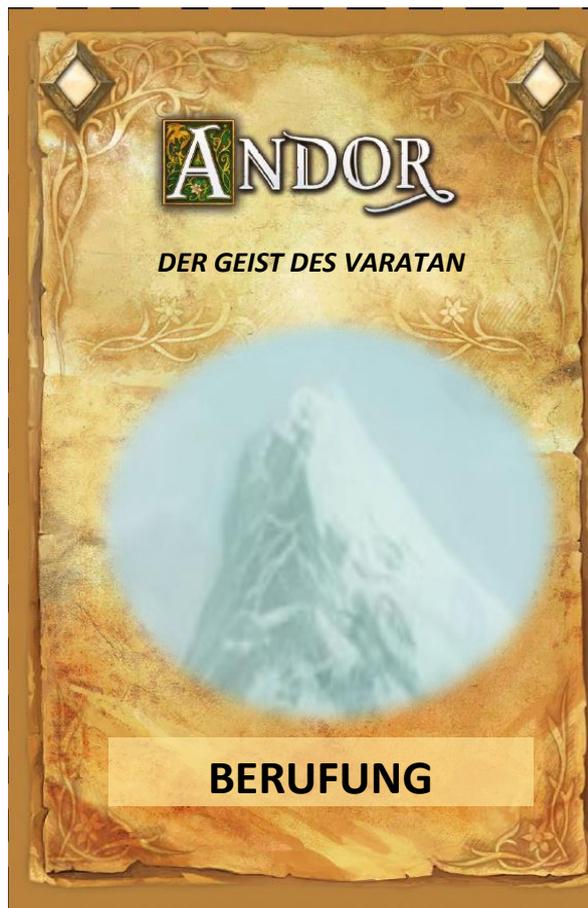
Wenn das Fass auf Feld 91 abgelegt erhaltet ihr : 2Gold/2WP/2Ruhm oder eine beliebige Kombination daraus.



Der Held war entschlossen die Silberzwerge vor den garstigen Kreaturen zu beschützen.

Der Held dessen Berufung dies ist muss am Sieg über eine Kreatur im Gebiet von Silberhall beteiligt sein

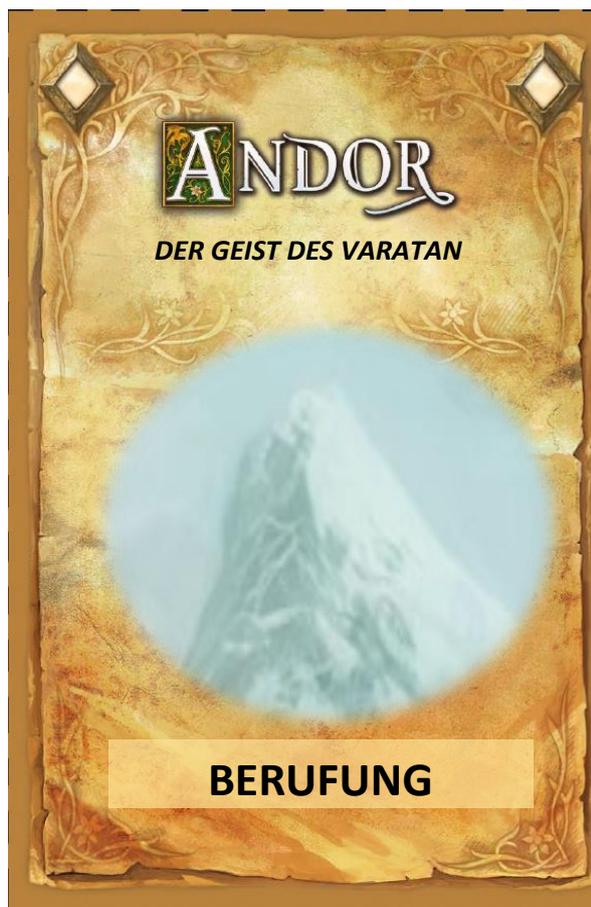
Ist die Berufung erfüllt erhaltet ihr 2Gold/2WP/2Ruhm oder eine beliebige Kombination daraus.



Einige Taren wurden von einer dubiosen Grippe befallen und der Held erklärte sich bereit ein Heilkraut zu bringen das nur in der Mine der Silberzwerge vorkam.

Der Held dessen Berufung dies ist muss das letzte Heilkraut von Feld 91 nach 114 bringen. Es kommt danach aus dem Spiel.

Ist dies erfüllt erhaltet ihr:
2Gold/2WP/2Ruhm oder eine beliebige Kombination daraus.



Varatans Helm war von den Helden aus Hadria gebracht worden nun sollte er nach Werftheim der Heimstadt von Varatans Nachkommen zurückkehren.

Der Held dessen Berufung dies ist muss Varatans Helm der Macht von 107 zum Feld 110 bringen. Ihr könnt den Helm in dieser Legende den Helm nicht nutzen.

Ist dies erfüllt erhaltet ihr:
2Gold/2WP/2Ruhm oder eine beliebige Kombination daraus.