



Der Schattenschild



Bauernaussagen 3

Lest diese Karten wenn ihr den dritten Bauern erreicht habt.

Der dritte Bauer erinnerte sich wohin die 4 Schilder verschleppt wurden.

Erwürfelt die Position der Schilder mit einem grauen Würfel. In dieser Legende haben die Schilder andere Wirkungen.

Sturmschild: Mit dem Sturmschild kann man über Schluchten springen, selbst wenn man nicht genug WP hat.
Sternenschild: mit dem Sternenschild kann man einmal in der Legende die Zeitsteine um 4 Stunden zurücksetzen.

Bruderschild: mit dem Bruderschild kann man 2 Spieler auswählen, die sich ihre Zeitsteine teilen.

Feuerschild: Mit dem Feuerschild kann man in einem Kampf in der Legende mit maximalen SP spielen (im Normalfall sind das 14 SP). Das zählt nicht bei Endgegnern.

Entfernt den Bauern vom Spielplan



Der Schattenschild



Bauernaussagen 4

Lest diese Karten wenn ihr den vierten Bauern erreicht habt.

Der vierte Bauer sagte, dass er die Informationen erst preis gibt, wenn die Helden denjenigen besiegen, der seine Schafe gestohlen hat.

Stellt Brut und Hella auf Feld 227. Sie haben 5 SP und 10 WP und einen grauen Würfel.

Lest diese Karte erst weiter, wenn ihr sie besiegt habt.

Er sprach weiter.

Wenn ihr alle vier Schilde gefunden habt, wird der Eiserne König auf Feld 268 gestellt. Er wird nur für den Zeitraum der Stunde 8-10 an den Tagen H, J, K, L, M angreifbar sein.

Er hat bei x Spielern x WP

2:30

3:40

4:50

5,6: 60

Er hat 0 SP. Wenn euer Kampfwert gegen ihn eine gerade Zahl ist, erleidet er diesen Schaden. Ist euer Kampfwert ungerade erleidet die Heldengruppe selbst den Schaden.

Entfernt den Bauern vom Spielplan.