

Tekke / Tafana

Waldläufer / Waldläuferin vom Baum der Lieder

Rang 8

Ersetzt den Zwerg / Zwergerin

Würfel: 1, 2 oder 3

Sonderfähigkeit:

Befindet sich der Waldläufer bei einem Kampf auf einem Feld mit Wald (Feld überwiegend mit Bäumen bedeckt) so erhöht sich sein Kampfwert um +2.

In Abhängigkeit zu seinen Willenspunkten kann Tekke ohne Kosten (Abgabe von Willenspunkten) nach der 7 Stunde noch laufen.

0-6 Willenspunkte: 8. Std. laufen ohne Kosten

7-12 Willenspunkte: 8. Und 9. Std laufen ohne Kosten

13-20 Willenspunkte: 8., 9. Und 10. Std laufen ohne Kosten

Kämpfen nach der 7. Std. kostet immer Willenspunkte



TEKKE

Waldläufer vom Baum der Lieder
Rang 8

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

8. Std.	0	1	2	3	4	5	6
kostenfreies Laufen							
8. + 9. Std.	7	8	9	10	11	12	13
8. - 10. Std.	14	15	16	17	18	19	20

Sonderfähigkeit: Befindet sich Tekke während eines Kampfes auf einem Waldfeld, so erhöht sich sein Kampfwert um +2.
Tekke kann in Abhängigkeit zu seinen Willenspunkten in der 8. Std. (bei 1-6 Willenspunkten), in der 8. und 9. Std. (bei 7-13 Willenspunkten) und in der 8. bis 10. Std. (bei 14-20 Willenspunkten) ohne Abgabe von Willenspunkten Laufen.



Der Fremde ist ein neuer Held für „Die Legenden von Andor“. Seine Besonderheit besteht darin, dass er weder einen Namen, eine Farbe, einen Rang noch eine Sonderfähigkeit hat – **noch nicht!**

Denn diesen Helden könnt ihr nach euren Wünschen gestalten.



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

8. Std.

kostenfreies
Laufen

8. + 9. Std.

8. + 10. Std.



0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20

TAFANA

Waldläuferin vom Baum der Lieder
Rang 8

Sonderfähigkeit: Befindet sich Tafana während eines Kampfes auf einem Waldfeld, so erhöht sich ihr Kampfwert um +2.
Tafana kann in Abhängigkeit zu ihren Willenspunkten in der 8. Std. (bei 1-6 Willenspunkten), in der 8. und 9. Std. (bei 7-13 Willenspunkten) und in der 8. bis 10. Std. (bei 14-20 Willenspunkten) ohne Abgabe von Willenspunkten Laufen.

Der Fremde, die Fremde

„Aus manchen Aufzeichnungen jener Tage lässt sich schließen, dass ein weiterer Held die Helden von Andor unterstützte. Doch scheint sein Name nirgendwo verzeichnet zu sein, ebenso wenig wie seine Herkunft und ob er besondere Fähigkeiten besaß.“



KOSMOS