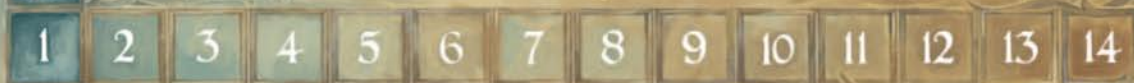




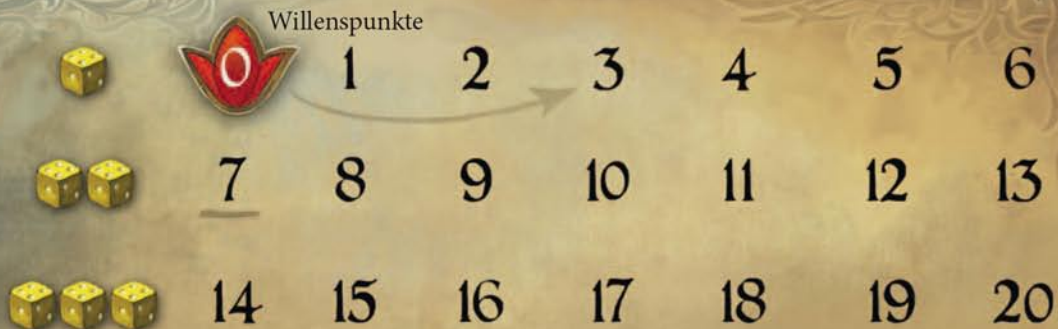
Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

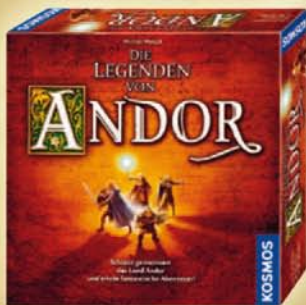


Willenspunkte



RHEA
Werwardrak aus den Nachtgrotten
Rang 21

Sonderfähigkeit: Rhea kann sich mit dem Trank der Hexe einmal pro Tag während eines Kampfes in einen Wardrak verwandeln (hierzu wird der ganze Trank benötigt). Rhea nimmt dann die Stärke- und Willenspunkte eines Wardraks an sowie dessen Würfel.



kosmos.de

Fenris und Rhea ersetzen den Zwerg Kram und die Zwergin Bait. Gespielt werden sie mit den gelben Materialien dieser beiden Helden (Kunststoffhalter, 3 Würfel, 2 Holzscheiben, 1 Holzstein).

Beispiel für die Sonderfähigkeit von Fenris und Rhea:
Hat dieser Held einen Trank der Hexe in seinem Inventar, kann er einmal pro Tag den Trank für die Verwandlung zum Wardrak einsetzen. Dies wird vor dem Kampf entschieden. Der Trank kommt komplett aus dem Inventar und der Spieler setzt die Stärke- und Willenspunkte des Helden auf die eines Wardraks (10/07). Außerdem erhält er 2 schwarze Würfel, es sei denn, seine Willenspunkte fallen unter 7 – ebenfalls wie bei einem Wardrak. Erst am nächsten Tag und mit einem neuen Trank kann der Held dies wiederholen.

