



Andron

Mithrill-Golem aus der Zwergenmine
Rang 71

Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Sonderfähigkeit Panzerung: Andron kämpft dauerhaft mit Helm und dient als Schild (außer Ereignis) vor z.B. "Feuerstoß" und nimmt immer nur halben Schaden (aufgerundet)


Sonderfähigkeit Huckepack: Andron kann einen Helden tragen.

Sonderfähigkeit Steinschleuder: Andron besiegt für 2 Stunden auf der Tagesleiste einen Gor auf einem angrenzenden Feld. Dann gibt es die Hälfte der Belohnung, der Erzähler geht nicht weiter.

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

Willenspunkte

 	1	2	3	4
 	5	6	7	8
  	10	11	12	13
    	15	16	17	18



Der Unbekannte Krieger

Die Geschichte und Fähigkeit dieses hünenhaften Kriegers ist noch ungewiss, ...

... denn sie liegt in euren Händen!

Der Unbekannte Krieger ist eine von drei besonderen Figuren, die in der Erweiterung "Die Reise in den Norden" enthalten sind und noch keine "Funktion" haben. Mit dieser Heldentafel könnt ihr den Krieger zu **eurem Helden** machen, den ihr in den Legenden spielen könnt.



