

?

DIE  
LEGENDEN  
VON

**ANDOR**

?

Mini-Erweiterung für  
die Legenden 12 - 16



**Das Chaos**

Diese Karte ersetzt die Symbole  
auf dem Sonnenaufgang-Feld.



Deckt die oberste **Ereigniskarte** auf und führt sie aus.



Würfelt mit einem **roten** Würfel **4x**.  
Bewegt nach jedem Wurf alle **Kreaturen** der erwürfelten Sorte.



*Beispiel: Bei einer 5 oder 6 werden alle Trolle bewegt. Solltet ihr erneut eine 5 oder 6 würfeln, werden **alle Trolle erneut** bewegt.*



Füllt alle **Höhlen** auf.

Liegende **Skelette** werden aufgestellt und Skelette, die auf dem Sonnenaufgang-Feld liegen, werden eingewürfelt.



Würfelt mit einem großen **grauen** Würfel. Helden, die keinen **Proviand** abgeben können, verlieren den erwürfelten Wert.



Würfelt mit einem weißen Würfel.  
Bei einer 1-2 wächst kein **Sternkraut** nach.  
Bei einer 3-4 wächst 1 **Sternkraut** nach.  
Bei einer 5-6 wachsen 2 **Sternkraut** nach.  
(solange welche auf der Ausrüstungstafel liegen)



Nehmt alle **Quellen** vom Spielplan und mischt sie. Legt sie anschließend wieder mit der grauen Seite auf die Quellenfelder und deckt sie auf.



**Erzähler** 1 Buchstaben weiterbewegen.